

Town 5



CLICK



ぞらぶつふさば

えほん
絵本のページ

36 ~ 37 ページ

CLICK



おさかなビーズ

えほん
絵本のページ

38 ~ 39 ページ

CLICK



ぱんくわこらえん

えほん
絵本のページ

40 ~ 41 ページ

CLICK



むしのもり

えほん
絵本のページ

42 ページ

このページの体験ゲームを多くプレイすると、ホーム画面の「たまごパ
ンダ」のから（むちゅうがら）が

どうぶつむちゅうタイプ
になります。



- ~ を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- を e ペンでタッチすると体験ゲームがおわります。
- を e ペンでタッチすると集めたスタンプを確認することができます。
- を e ペンでタッチするとデジタル図鑑が表示されます。



体験ゲーム

オウムのもまねショー
たいけん

ペンギンのエサやり
たいけん

ものしりクイズ
たいけん

イルカのパフォーマンス
たいけん

ナイトサファリ
たいけん

デジタルずかん
たいけん
★ を e ペンでタッチすると図鑑が表示されます。



オウムのもものまね

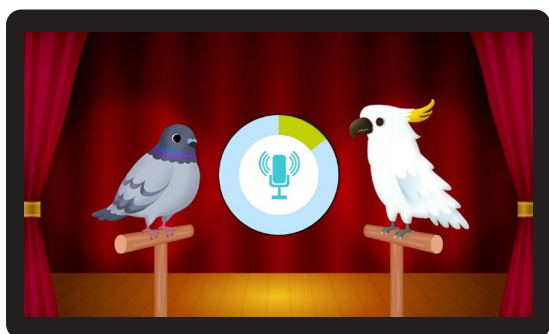
オウムのもものまねショー
たいけん

マイクをつかう



- 絵本の を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- オウムのもものまねショー体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると のスタンプがもらえます。

ものまねが得意なオウムと、ものまねショーをしましょう。



1

最初に鳥たちに、

ものまねしてもらいたい
言葉を言います。マイクのマークがでていいる間に声をだして
ものまねしてもらいたい言葉を言います。

(録音時間 : 5 秒)

e ペンのマイクの穴に向かって声をだして
「おはよう」と言って録音してください。

2

マイクマークが消えると、ものまねショーがはじまります。

ものまねショーは、録音した声を鳥たちが
ものまねしてくれます。オウムは声まねをしてくれますが、
オウム以外の鳥は声まねはできません。

3

ショーが終了すると体験ゲームは終わります。

「こまったときは？」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A」こまったときは？」を参照ください。





ものしりタイム



ものしりクイズ たいけん

えほんをタッチ



- 絵本の  を e ペンでタッチすると体験ゲームが始まります。
- ものしりクイズの体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

出題されたクイズの答えが絵本36～37ページの中にあります。
絵本のイラストを e ペンでタッチしてクイズに答えましょう。



1

どうぶつひろばのクイズが出題されます。

2

正しいと思う解答を、
絵本の36～37ページ内の
イラストを e ペンでタッチして教えてください。

3

クイズは全3問です。
3問終了すると体験ゲームは終わります。

※3回連続で不正解になると次の問題が出題されます。
3問目の問題で3回連続で不正解になると体験ゲームが終わります。



「こまったときは?」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「 Q & A」こまったときは?」を参照ください。



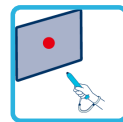
ナイトサファリ



68

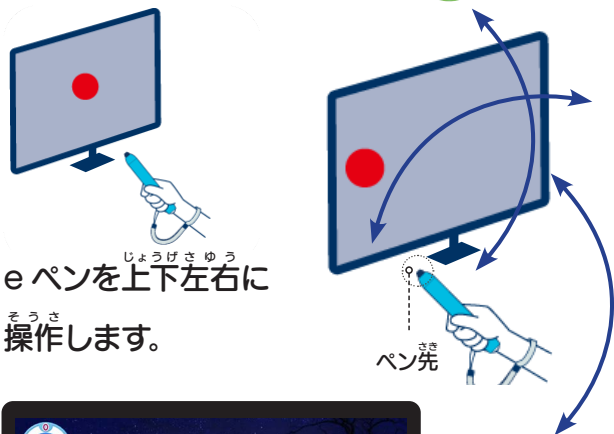


ナイトサファリ たいけん

ペンをうごかす



- 絵本の  を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- ナイトサファリ体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

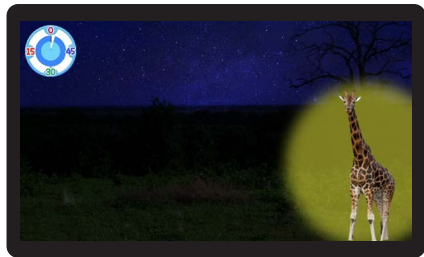
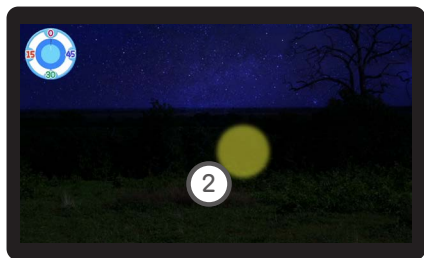


操作のポイント

e ペンを図のようにテレビ画面にむけ、上下左右に動かすと e ペンの動きにあわせてライトが動きます。

- ※ e ペンのペン先が画面に向くようにペンを持ちましょう。
- ※ e ペンを動かすスピードが速いと上手く操作ができない場合があります。
- ※ e ペンのペン先が、テレビ画面から外にずれてしまうと上手く操作できない場合があります。

ライトを動かして、
暗闇の中にある動物を探しましょう。



1 制限時間60秒以内に

お題の動物を3種類探します。

2

画面に向けて e ペンを動かすと、

ライトの位置が変わります。

怪しい場所にライトをしばらく当てると、
隠れている動物が出てきます。

3

お題の動物を 3 種類みつけるか制限時間に達すると、た
まごパンダが結果を教えてください。

結果の表示が終わると体験ゲームは終わります。

① 制限時間 ② ライト

「こまったときは？」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q & A」を参照してください。

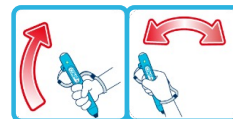




ペンギンのエサやり

69

ペンギンのエサやり
たいけん

ペンをう上にふる よこにふる



- 絵本の  を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- ペンギンにエサをあげる体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

お腹を空かしたペンギンにエサをあげましょう。



1

制限時間 60 秒間でペンギンにエサをあげましょう!

ペンギンが顔を上げて、
このマークが表示されたら、
e ペンを上に振ります。うまく e ペンを振ると、ペンギンがエサを食べます。
制限時間に達するとエサあげは終了です。

2

最後にペンギンたちにバイバイをしましょう。

このマークが表示されたら、
e ペンを左右に振ると、
ペンギンがバイバイしてくれます。

3

バイバイが終わると、体験ゲームは終わります。

「こまったときは?」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「**Q & A**」こまったときは?」を参照ください。



イルカのパフォーマンス

70

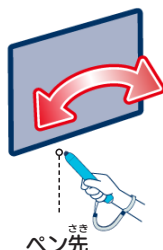


イルカのパフォーマンスたいけん



- 絵本の70をeペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- イルカのパフォーマンス体験ができます。体験ゲームが終了すると70のスタンプがもらえます。

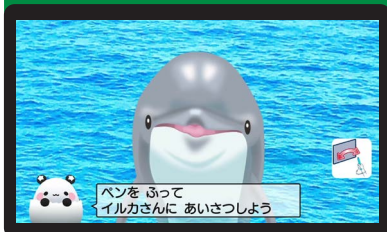
操作のポイント



eペンを図のようにテレビ画面にむけ、上下左右に動かすとeペンの動きにあわせてイルカがパフォーマンスします。

- ※ eペンのペン先が画面に向くようにペンを持ちましょう。
- ※ eペンを動かすスピードが速いと上手く操作ができない場合があります。
- ※ eペンの向きが画面から外れてしまうと上手く操作ができない場合があります。

イルカに合図をしてパフォーマンスをしましょう。



1

イルカにあいさつしましょう!



このマークが出たら、eペンを画面に向けたまま、左右に振ります。



2

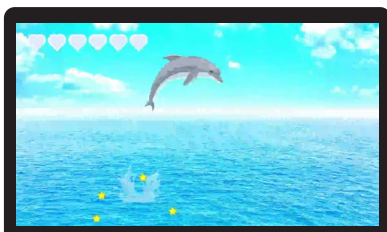
イルカにパフォーマンスの合図をします。制限時間内(3秒)にeペンを振って合図を出します。eペンの振り方でパフォーマンスが変わります。

パフォーマンスは合計7回おこないます。

- 1~3回目: 画面の指示に従ってeペンを振ってイルカに合図をします。
- 4~6回目: すきな方向にeペンを振ってイルカに合図をします。
- 7回目: eペンを回転させてイルカに大技の合図をします。



パフォーマンスをした回数がハートで表示されます。



3

6回パフォーマンスが終わったら、大技の合図をします。



スピンジャンプ
eペンを画面に向けたまま上に動かします。



右へ一回転ジャンプ
eペンを画面に向けたまま右に動かします。



左へ一回転ジャンプ
eペンを画面に向けたまま左に動かします。



4

最後にイルカにあいさつをしたら体験ゲームは終わります。



このマークがでたら、eペンを画面にむけたままeペンをまわします。

「こまったときは?」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A」を参照してください。






デジタルずかん



デジタルずかん たいけん

えほんをタッチ



- えほんの  を e ペンでタッチすると
ずかん せつめい ひょうじ
図鑑の説明が表示されます。
- ずかん した たいけん
図鑑に親しむ体験ができます。
たいけん しゅうりょう
体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。
えほん
絵本36~37ページのデジタルずかんだいけんは、
 をタッチした、さいしょ かい
最初の1回だけスタンプがもらえます。



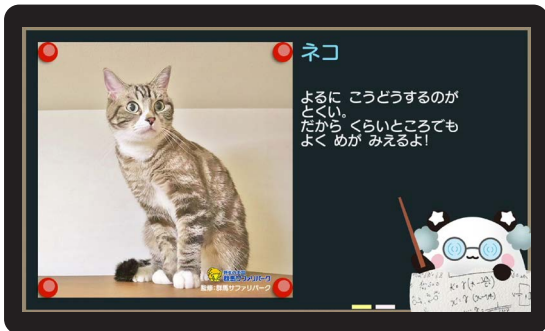
えほんのイラストを e ペンでタッチしてずかんを確認してみましょう。



1

e ペンでタッチした場所のずかんが、
おんせい とち ひょうじ
音声と共に表示されます。

2

ひょうじ しゅうりょう
表示が終了すると
ずかん お
図鑑は終わります。「こまったときは？」は「 取扱説明書ダウンロード」 一覧にある「 Q & A」 参照してください。

このページの体験ゲームを多くプレイすると、ホーム画面の「たまごパンド」のから(むちゅうがら)が

さかなむちゅうタイプ

になります。



- ~ を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- を e ペンでタッチすると体験ゲームがおわります。
- を e ペンでタッチすると集めたスタンプを確認することができます。
- を e ペンでタッチするとデジタル図鑑が表示されます。



体験ゲーム

72



さかなつり たいけん



75



うみべのいきものさがし
たいけん



73



ものしりクイズ たいけん



76



デジタルずかん たいけん



を e ペンでタッチすると図鑑が表示されます。

74



しんかいちょうさ たいけん





さかなつり

72



さかなつり たいけん

ペンをひく

マットをつかう



- 絵本の **72** を e ペンでタッチすると体験ゲームが始まります。
- 魚釣りの体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると **72** のスタンプがもらえます。

※ e マットを接続しないと体験ゲームは、始まりません。また、e マットを接続するまでエラー画面は表示されます。

※ e マットを接続せず、エラー画面からトップ画面に戻りたい場合は、ePICO 本体の電源スイッチを押してもう一度絵本ソフトを起動してください。

いろいろな魚をたくさん釣ってみましょう。



1

最初に釣る場所を決めましょう!

e マット   のマークを踏むと
左右の移動ができます。



2

次に釣り糸を投げましょう!

場所が決まったら e ペンを振って釣り糸を投げます。



3

魚を釣りましょう!

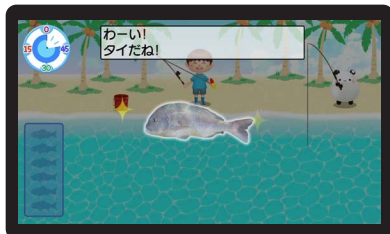
魚が食いつくまで e ペンを振らずに待ちましょう。

魚が食いつくタイミングで



マークがでるので

e ペンを振り続けて魚を釣ります。



e ペンを振るタイミングが早いと失敗します。

魚が釣れると釣った魚が表示されます。



4

6匹釣るか、制限時間に達すると

体験ゲームは終わります。

「こまったときは?」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「**Q & A** こまったときは?」を参照ください。



ものしりクイズ



73



ものしりクイズ たいけん

えほんをタッチ



- えほんの  を e ペンでタッチすると **たいけん** 体験ゲームがはじまります。
- ものしりクイズの体験ができます。
- **たいけん** 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

しゅつだい
出題されたクイズの答えが **えほん** 絵本 38 ~ 39 ページの中にあります。
えほん
絵本のイラストを e ペンでタッチしてクイズに **こた** 答えましょう。



1

おさかなビーチのクイズが **しゅつだい** 出題されます。

2

ただ **おち** 正しいと思う解答を、
えほん 絵本の 38 ~ 39 ページ内の
イラストを e ペンでタッチして **こた** 答えてください。

3

クイズは **ぜん** 全 3 問です。
3 問終了すると **たいけん** 体験ゲームは終わります。

※ **かいれんぞく** 3回連続で不正解になると **つぎ** 次の問題が **しゅつだい** 出題されます。

もんめ 3問目の問題で **かいれんぞく** 3回連続で不正解になると **たいけん** 体験ゲームが終わります。



「こまったときは?」は **とりあかせつめいしょ** 「取扱説明書ダウンロード」 **いちらん** 一覧にある 「 **Q & A** こまったときは?」 **さんしやう** を参照ください。



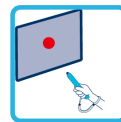
しんかいちょうさ

74

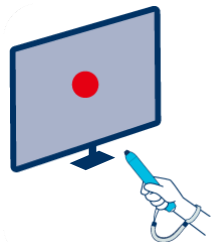


しんかいちょうさ たいけん

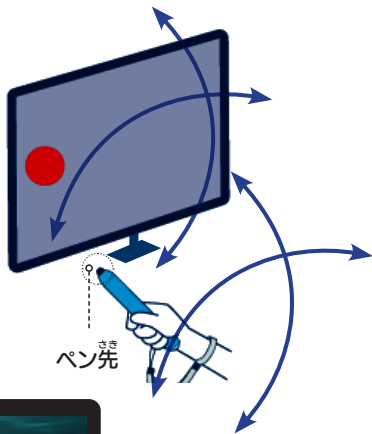
ペンをうごかす



- 絵本の **74** を e ペンでタッチすると体験ゲームが始まります。
- 深海調査の体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると **74** のスタンプがもらえます。



e ペンを上下左右に
操作します。

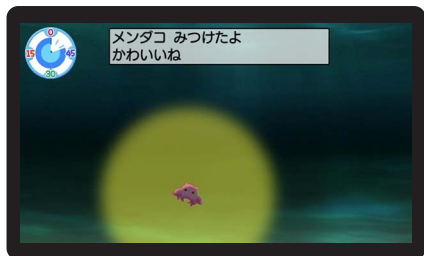
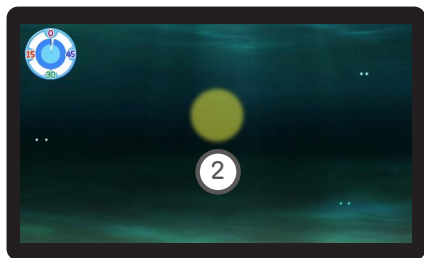
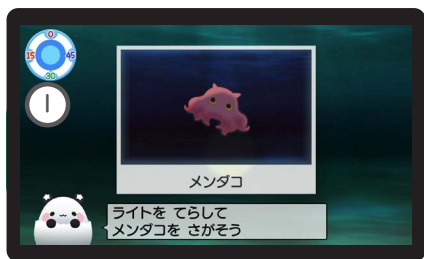


操作のポイント

e ペンを図のようにテレビ画面にむけ、上下左右に動かすと e ペンの動きにあわせてライトが動きます。

- ※ e ペンのペン先が画面に向くようにペンを持ちましょう。
- ※ e ペンを動かすスピードが速いと上手く操作ができない場合があります。
- ※ e ペンのペン先が、テレビ画面から外にずれてしまうと上手く操作できない場合があります。

深海にいる生き物をライトを使ってさがしてみよう。



① 制限時間 ② ライト

1 制限時間 (60秒) 以内に
お題の生き物を3種類探します。

2 画面に向けて e ペンを動かすと、
ライトの位置が変わります。
目が光っている場所にライトを当て続けると、
隠れている生き物が出てきます。

3 お題の生き物を 3 種類みつけるか制限時間に達すると、
たまごパンダが結果を教えてください。

結果の表示が終わると体験ゲームは終わります。

「こまったときは？」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q & A」を参照してください。



うみべのいきもの

75



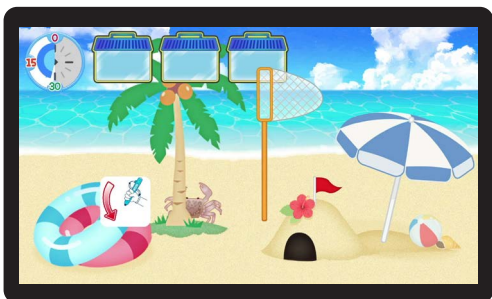
うみべのいきものさがし たいけん

ペンをしたにふる



- 絵本の **75** を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- 海辺の生き物探し体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると **75** のスタンプがもらえます。

すなば いわば うみ い もの つか 砂場、岩場にいる海の生き物を捕まえましょう。



1

さいしょ すなはま うみ い もの さが 最初に砂浜で海の生き物を探しましょう!



このマークが出たら、
タイミングよく e ペンを下に振ると、
海の生き物を捕まえることができます。

3匹捕まえるか、制限時間 (30 秒) が経過すると、
岩場に移動します。

2

いわば でも すなはま おな じょうに うみ い もの つか 岩場でも 砂浜と同じように海の生き物を捕まえます。

3

いわば ひきつか せいげんじかん たつ 岩場で 3 匹捕まえるか制限時間に達すると、
たまごパンダが結果を教えてくださいます。

けっか ひょうじ お わると たいけん ゲームは 終わります。

「こまったときは?」は「取扱説明書ダウンロード」[こちら](#)にある「**Q & A**」[こちら](#)の「こまったときは?」を参照してください。



デジタルずかん



76



デジタルずかん たいけん

えほんをタッチ



- 絵本の  を e ペンでタッチすると
図鑑の説明が表示されます。
 - 図鑑に親しむ体験ができます。
 - 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。
- 絵本38~39ページのデジタルずかんたいけんは、
★ をタッチした、最初の1回だけスタンプがもらえます。



絵本のイラストを e ペンでタッチして図鑑を確認してみましょう。

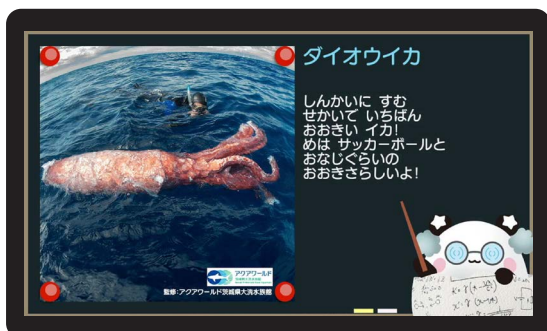


1

e ペンでタッチした場所の図鑑が、
音声と共に表示されます。

2

表示が終了すると
図鑑は終わります。



「こまったときは？」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「**Q & A**」こまったときは？」を参照ください。

Town 5
しぜんタウン







はっくつコラネム

このページの体験ゲームを多くプレイすると、ホーム画面の「たまごパンド」のから(むちゅうがら)が

かせきむちゅうタイプ

になります。



-  ~  を e ペンでタッチすると体験ゲームが始まります。
-   を e ペンでタッチすると体験ゲームがおわります。
-  を e ペンでタッチすると集めたスタンプを確認することができます。
-  を e ペンでタッチするとデジタル図鑑が表示されます。



たいけんゲーム

かせきむちゅう
77

かせきはっくつ たいけん

ものしりクイズ
78

ものしりクイズ たいけん

デジタルずかん
79

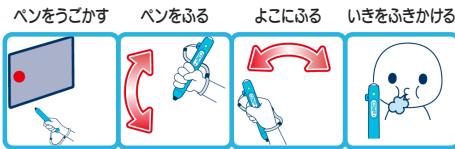
デジタルずかん たいけん





を e ペンでタッチすると図鑑が表示されます。

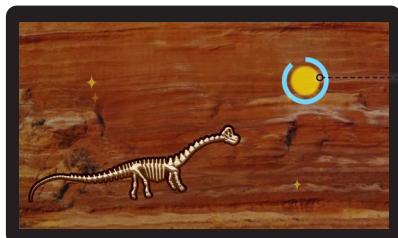


かせきはくつ たいけん



- 絵本の  を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- 化石の発掘体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

ハンマーやハケなどを使って、色々な恐竜の化石を発掘しましょう。



カーソル

1

最初に発掘場所を探しましょう!
 e ペンの先を画面に向けて丸いカーソルを操作して発掘する場所を選びます。
 丸いカーソルの周りのゲージが1周(約3秒)すると場所が確定します。
 場所が確定するまでeペンの先を画面に向けたままにしてください。



2

次に発掘をしましょう!
ハンマーで岩を砕く
 このマークが画面に出たら eペンを上下に振って岩を砕きます。



ハケで石をどける
 このマークが画面に出たら eペンを左右に振って石をよけます。

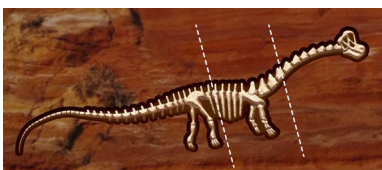


3

化石が全て現れると発掘成功です。
 結果の表示が終わると体験ゲームは終わります。



化石の種類によっては、複数回にわけて発掘を行わないと正体がわからないものもあります。



例: ブラキオサウルスは3回の発掘が必要です。

「こまったときは?」は「取り扱い説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A」こまったときは?を参照ください。





ものしりクイズ



ものしりクイズ たいけん

えほんをタッチ



- えほんの  を e ペンでタッチすると たいけん 体験ゲームがはじまります。
- ものしりクイズ の体験ができます。
- たいけん 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

しゅつだい 出題されたクイズの答えが えほん 絵本 40 ~ 41 ページの中にあります。
えほん 絵本のイラストを e ペンでタッチしてクイズに こた 答えましょう。



1

はくつこうえんのクイズが しゅつだい 出題されます。

2

ただ 正しいと思う解答を、
えほん 絵本の 40 ~ 41 ページ内の
イラストを e ペンでタッチして こた 答えてください。

3

クイズは ぜんもん 全 3 問です。
3 問終了すると たいけん 体験ゲームは お 終わります。

※ かいれんぞく 3 回連続で ひせいはい 不正解になると つぎ 次の問題が しゅつだい 出題されます。

もんめ 3 問目の問題で かいれんぞく 3 回連続で ひせいはい 不正解になると たいけん 体験ゲームが お 終わります。



「こまったときは？」は とりあつかい 「取扱説明書ダウンロード」 いちらん 一覧にある 「 **Q & A** 」 さんしやう こまったときは？」を参照ください。



デジタルずかん




79



デジタルずかん たいけん

えほんをタッチ



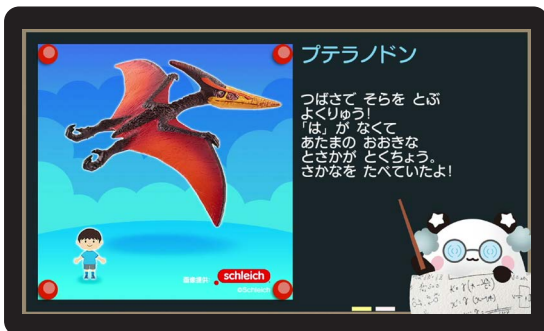
- えほんの  を e ペンでタッチすると
ずかん せつめい ひょうじ
図鑑の説明が表示されます。
- ずかん した たいけん
図鑑に親しむ体験ができます。
たいけん しゅうりょう
体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。
えほん
絵本40~41ページのデジタルずかんたいけんは、
 をタッチした、さいしよ かい
最初の1回だけスタンプがもらえます。

えほん
絵本のイラストを e ペンでタッチしてずかん かくにん
図鑑を確認してみましょう。

1






えほん
e ペンでタッチした場所の図鑑が、
おんせい とち ひょうじ
音声と共に表示されます。

2

ひょうじ しゅうりょう
表示が終了すると
ずかん お
図鑑は終わります。「こまったときは？」は「 取扱説明書ダウンロード」 一覧にある「 Q & A」 参照してください。

Town 5
しぜんタウン

むしのもり

-  ~  を e ペンでタッチすると体験ゲームが始まります。
-  を e ペンでタッチすると体験ゲームがおわります。
-  を e ペンでタッチすると集めたスタンプを確認することができます。
-  を e ペンでタッチするとデジタル図鑑が表示されます。

このページの体験ゲームを多くプレイすると、ホーム画面の「たまごパンダ」のから(むちゅうがら)が

むしむちゅうタイプ

になります。



体験ゲーム

80



ものしりクイズ たいけん



81



むしとり たいけん



82



デジタルずかん たいけん



を e ペンでタッチすると図鑑が表示されます。





ものしりクイズ



ものしりクイズ たいけん

えほんをタッチ



- 絵本の  を e ペンでタッチすると体験ゲームが始まります。
- ものしりクイズの体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

出題されたクイズの答えが絵本 42 ページの中にあります。
絵本のイラストを e ペンでタッチしてクイズに答えましょう。



1

むしのもりのクイズが出題されます。

2

正しいと思う解答を、
絵本の 42 ページ内の

イラストを e ペンでタッチして答えてください。

3

クイズは全 3 問です。

3 問終了すると体験ゲームは終わります。

※3回連続で不正解になると次の問題が出題されます。

3問目の問題で3回連続で不正解になると体験ゲームが終わります。



「こまったときは？」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「**Q&A**」こまったときは？」を参照ください。





むしとり



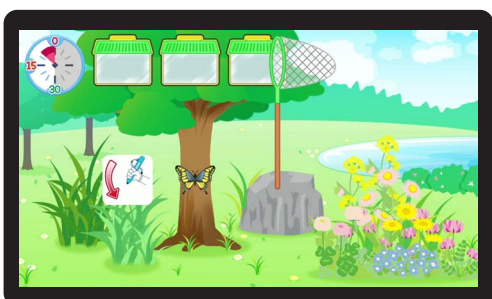
むしとり たいけん

ペンをしたにふる



- 絵本の  を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- 虫とりの体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

そうげん もり むし つか
草原、森にいる虫を捕まえましょう。



1

さいしょ そうげん むし さが
最初に草原で虫を探しましょう!



このマークが出たら、
タイミングよく e ペンを 下に振ると、
虫を捕まえることができます。



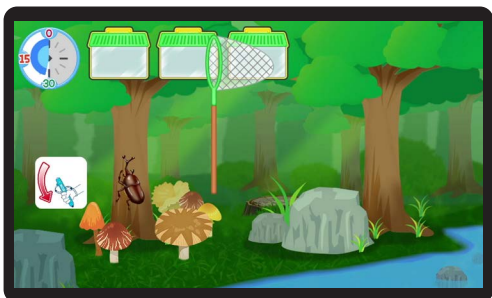
ひきつか せいげんじかん ひょう けいか
3匹捕まえるか、制限時間 (30 秒) が経過すると、
森に移動します。

2

もり そうげん おな むし つか
森でも草原と同じように虫を捕まえます。

3

もり ひきつか せいげんじかん たつ
森で 3 匹捕まえるか制限時間に達すると、
たまごパンダが結果を教えてくださいます。



けっか ひょうじ お わる たいけん お
結果の表示が終わると体験ゲームは終わります。



「こまったときは?」は「取扱説明書ダウンロード」 一覧にある「 Q & A」こまったときは? を参照ください。



デジタルずかん たいけん

えほんをタッチ



- 絵本の **82** を e ペンでタッチすると 図鑑の説明が表示されます。
 - 図鑑に親しむ体験ができます。
 - 体験ゲームが終了すると **82** のスタンプがもらえます。
- 絵本42ページのデジタルずかんたいけんは、
 ★ をタッチした、最初の1回だけスタンプがもらえます。



絵本のイラストを e ペンでタッチして図鑑を確認してみましょう。



1

e ペンでタッチした場所の図鑑が、音声と共に表示されます。

2

表示が終了すると図鑑は終わります。



「こまったときは？」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q & A」こまったときは？」を参照ください。