

Town 4

せいかつタウン

CLICK



フッキングスタジオ

えほん
絵本のページ

28 ~ 29 ページ

CLICK



むちゅうストア

えほん
絵本のページ

30 ~ 31 ページ

CLICK



あんぜんくんれん

えほん
絵本のページ

32 ~ 33 ページ

CLICK



むちゅうフォン

えほん
絵本のページ

34 ページ

Town 4
せいかつタウン

フッキングスタジオ

このページの体験ゲームを多くプレイすると、ホーム画面の「たまごパスタ」のから(むちゅうがら)が
りょうりむちゅうタイプ
になります。



- ~ を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- を e ペンでタッチすると体験ゲームがおわります。
- を e ペンでタッチすると集めたスタンプを確認することができます。
- を e ペンでタッチするとデジタル図鑑が表示されます。



体験ゲーム

ものしりクイズ たいけん

ハンバーグおりょうり たいけん

アジフライおりょうり たいけん

カレーおりょうり たいけん

オムレツおりょうり たいけん

フルーツパフェおりょうり たいけん

クリームシチューおりょうり たいけん

デジタルずかん たいけん
● を e ペンでタッチすると図鑑が表示されます。



ものしりクイズ



ものしりクイズ たいけん

えほんをタッチ



- えほんの  を e ペンでタッチすると **たいけん** 体験ゲームがはじまります。
- ものしりクイズの体験ができます。
- **たいけん** 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

しゅつだい 出題されたクイズの答えが **えほん** 絵本28～29ページの中にあります。
えほん 絵本のイラストを e ペンでタッチしてクイズに **こた** 答えましょう。



1

クッキングスタジオのクイズが **しゅつだい** 出題されます。

2

ただ **ただ** 正しいと思う解答を、
えほん 絵本の28～29ページ内の
イラストを e ペンでタッチして **こた** 答えてください。

3

クイズは **ぜん** 全3問です。
3問終了すると **たいけん** 体験ゲームは **お** 終わります。

※ **か** 3回連続で不正解になると **つぎ** 次の問題が **しゅつだい** 出題されます。
3 問目の問題で3回連続で不正解になると **たいけん** 体験ゲームが **お** 終わります。



「こまったときは？」は **とりあ** 「取扱説明書ダウンロード」 **いちらん** 一覧にある「 **Q&A** こまったときは？」 **さんしやう** を参照ください。



アジフライ



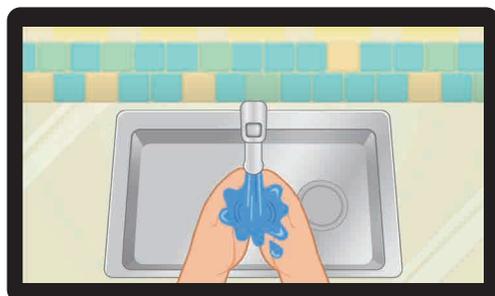
アジフライ おりょうり たいけん

えほんをタッチ ペンをひる



- 絵本の  を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- アジフライを作る体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

りょうり たいけん 料理の体験です。おいしいアジフライを作ってみましょう。



1

最初に手を洗います。
絵本の水道を e ペンでタッチします。

2

絵本のまな板を e ペンでタッチして
キャベツの千切りをつくります。
e ペンでタッチする度に
キャベツが切れます。

3

e ペンを振ってアジを揚げます。



このマークが画面に出たら e ペンを
下に振ってアジをお鍋に入れます。



このマークが画面に出たら e ペンを
上に振ってアジをひっくり返します。
※振り遅れるとアジフライが焦げてしまいます。

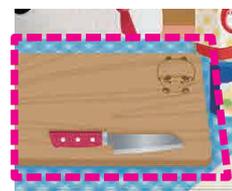
4

アジフライを2つ揚げたら完成です。
アジフライが完成すると体験ゲームは終わります。

▼絵本 28 ページの水道を e ペンでタッチ



▼絵本 28 ページのまな板を e ペンでタッチ



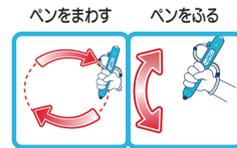
ペンマーク

「こまったときは？」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q & A」を参照してください。



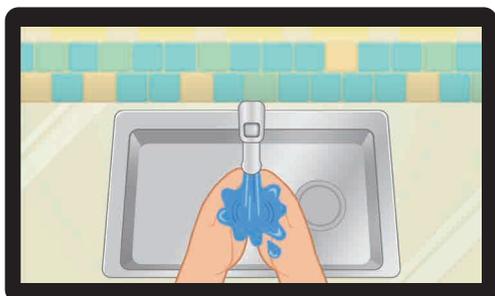
オムレツ

オムレツ おりょうり たいけん



- 絵本の  を e ペンでタッチすると体験ゲームが始まります。
- オムレツを作る体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

料理の体験です。おいしいオムレツを作ってみましょう。



1 最初に手を洗います。

絵本の水道を e ペンでタッチします。

▼絵本 28 ページの水道を e ペンでタッチ



2 たまごを混ぜます。



このマークが画面に出たら e ペンをまわします。



3 e ペンを振ってオムレツを焼きます。



このマークが画面に出たら e ペンを上に振ってオムレツを包んだり、ひっくり返します。
※振り遅れるとオムレツが焦げてしまいます。



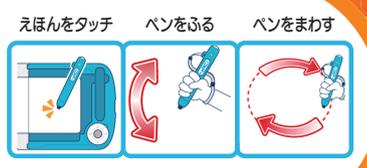
4 オムレツが焼けたら完成です。

オムレツが完成すると体験ゲームは終わります。

「こまったときは？」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q & A こまったときは？」を参照ください。



クリームシチュー おりょうり たいけん



- 絵本の を e ペンでタッチすると体験ゲームが始まります。
- クリームシチューを作る体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると のスタンプがもらえます。

料理の体験です。おいしいクリームシチューを作ってみましょう。



1

最初に手を洗います。
絵本の水道を e ペンでタッチします。



2

絵本のまな板を e ペンでタッチして野菜を切ります。
e ペンでタッチする度に野菜がきれていきます。



3

e ペンを振ってルーをいれて、クリームシチューを煮込みます。



このマークが画面に出たら e ペンを下に振ってルーをお鍋に入れます。



このマークが画面に出たら e ペンをまわしてクリームシチューを混ぜます。
※しっかりと混ぜないと焦げてしまいます。



4

クリームシチューをうまく煮込んだら完成です。
クリームシチューが完成すると体験ゲームは終わります。

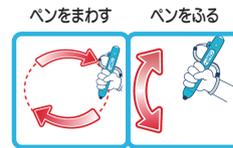
「こまったときは？」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A こまったときは？」を参照ください。



ハンバーグ

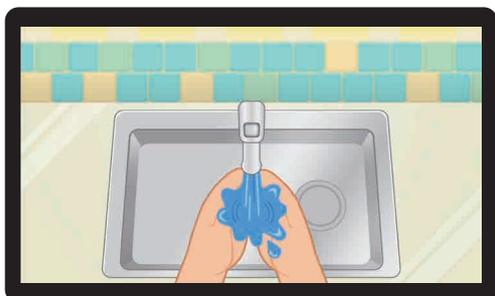


ハンバーグ おりょうり たいけん



- 絵本の  を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- ハンバーグを作る体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

料理の体験です。おいしいハンバーグを作ってみましょう。



ペンをまわすマーク

ペン振りマーク

1

最初に手を洗います。

絵本の水道を e ペンでタッチします。

2

e ペンをまわして

ハンバーグの材料をこねます。



このマークが画面に出たら
e ペンをまわします。

3

e ペンを振ってハンバーグを焼きます。



このマークが画面に出たら e ペンを
上に振ってハンバーグをひっくり返します。
※振り遅れるとハンバーグが焦げてしまいます。

4

ハンバーグが焼けたら完成です。

ハンバーグが完成すると体験ゲームは終わります。

▼絵本 28 ページの水道を
e ペンでタッチ



「こまったときは？」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A こまったときは？」を参照ください。



カレー

カレー おりょうり たいけん

えほんをタッチ

ペンをふる

ペンをまわす



- 絵本の を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- カレーを作る体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると のスタンプがもらえます。

料理の体験です。おいしいカレーを作ってみましょう。

1

最初に手を洗います。
絵本の水道を e ペンでタッチします。

2

絵本のまな板を e ペンでタッチして
野菜を切ります。
e ペンでタッチする度に
野菜がきれていきます。

3

e ペンを振ってルーを入れて、
カレーを煮込みます。



このマークが画面に出たら e ペンを
下に振ってルーをお鍋に入れます。



このマークが画面に出たら e ペンを
まわしてカレーを混ぜます。
※しっかりと混ぜないと焦げてしまいます。

4

カレーをうまく煮込んだら完成です。
カレーが完成すると体験ゲームは終わります。

▼絵本 28 ページの水道を
e ペンでタッチ



▼絵本 28 ページのまな板を
e ペンでタッチ



ペン振りマーク

ペンをまわすマーク

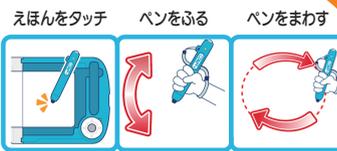
「こまったときは？」は 「取扱説明書ダウンロード」 一覧にある「 Q&A こまったときは？」を参照ください。



フルーツパフェ

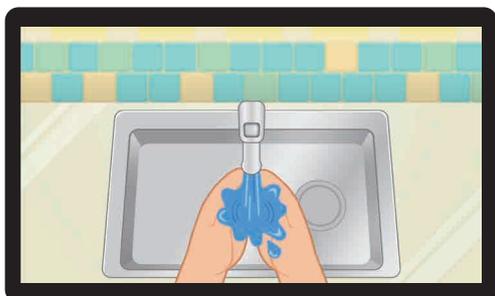


フルーツパフェ おりょうり たいけん



- 絵本の  を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- フルーツパフェを作る体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

料理の体験です。おいしいパフェを作ってみましょう。



ペンをまわすマーク

1

最初に手を洗います。
絵本の水道を e ペンでタッチします。

2

絵本のまな板を e ペンでタッチして
フルーツを切ります。
e ペンでタッチする度に
フルーツがきれていきます。

3

生クリームをつくります。



このマークが画面に出たら e ペンを
まわして生クリームを混ぜます。

4

最後に盛り付けて完成です。

フルーツパフェが完成すると体験ゲームは終わります。

▼絵本 28 ページの水道を e ペンでタッチ



▼絵本 28 ページのまな板を e ペンでタッチ





デジタルずかん



デジタルずかん たいけん

えほんをタッチ



- **絵本の** **52** **をeペンでタッチすると**
図鑑の説明が表示されます。
 - **図鑑に親しむ体験ができます。**
体験ゲームが終了すると **52** **のスタンプがもらえます。**
- 絵本28~29ページのデジタルずかんたいけんは、**
をタッチした、最初の1回だけスタンプがもらえます。



絵本のイラストをeペンでタッチして**図鑑を確認**してみましょう。



1

eペンでタッチした**場所の図鑑が、**
音声と共に表示されます。

2

表示が終了すると
図鑑は終わります。



「こまったときは？」は「**とりあつかいせつめいしょダウンロード**」**いちらん**にある「**Q&A**」**さんしやう**を参照ください。

Town 4
せいかつタウン

むちゅうストア

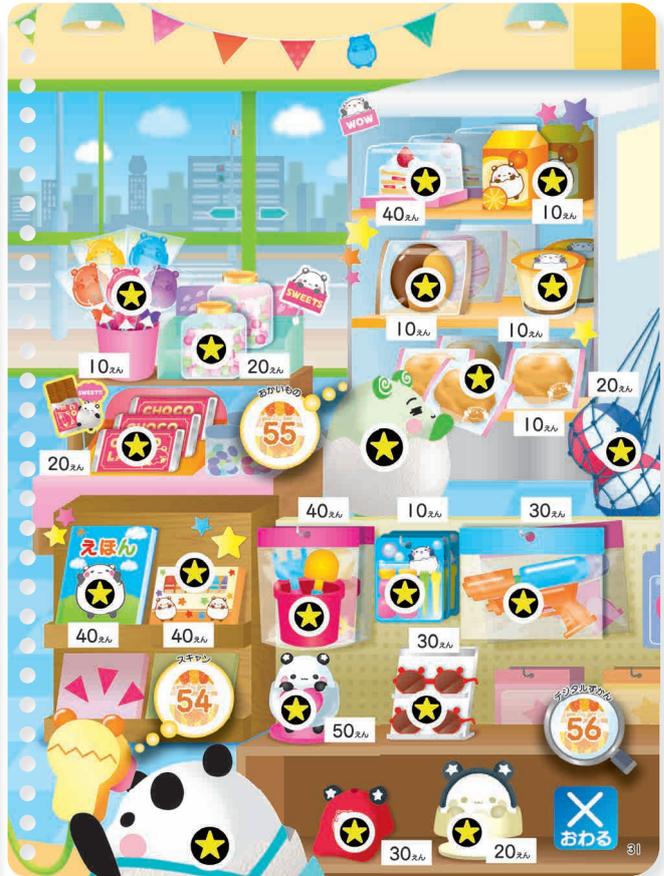
このページの体験ゲームを多くプレイすると、ホーム画面の「たまごパ
ンダ」のから（むちゅうがら）が

おみせむちゅうタイプ

になります。



- レジスタ 53 ~ デジタルずかん 56 を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- おかわり 55 を e ペンでタッチすると体験ゲームがおわります。
- スキャン 54 を e ペンでタッチすると集めたスタンプを確認することができます。
- ☆ を e ペンでタッチするとデジタル図鑑が表示されます。



体験ゲーム

レジスタ

53



レジスター たいけん



おかいもの

55



おかいもの たいけん



スキャン

54



ピピッとスキャン たいけん



デジタルずかん

56



デジタルずかん たいけん



を e ペンでタッチすると図鑑が表示されます。



レジスター

53



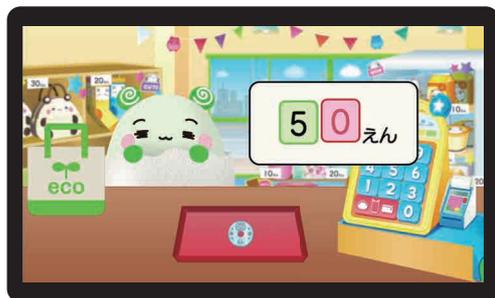
レジスター たいけん

えほんをタッチ



- えほんの **53** を e ペンでタッチすると **たいけん** ゲームがはじまります。
- レジスターを使ってお会計の体験ができます。
- **たいけん** ゲームが終了すると **53** のスタンプがもらえます。

てんいん **たいけん** 店員さんの体験です。 **しょうひん** 商品をレジに登録して **かいけい** お会計をしてみましょう。



1 お客様が、買いたい商品をもってレジにきます。

2 商品の金額を登録しましょう！
えほんのレジスターの数字を e ペンでタッチして 表示された商品の金額を登録します。

3 お金の受け取りしましょう！
お客様がお金を払います。
えほんのレジスターの数字を e ペンでタッチして 表示された金額を登録します。

4 お釣りを渡しましょう！
お客様へお釣りを渡します。
えほんのお金をタッチして、 表示された金額をお客さんへ渡します。

5 お会計が完了すると体験ゲームは終わります。
※3回連続でミスタッチすると、体験ゲームが終わります。

▼えほん 30 ページのレジスターの数字を e ペンでタッチ



▼えほん 30 ページのお金をタッチ



「こまったときは？」は「**とりあかせつめいしょ** 取扱説明書ダウンロード」**いちらん** 一覧にある「**Q&A** こまったときは？」を参照ください。



スキャン

54



ピピっとスキャン たいけん

えほんをタッチ



- えほんの **54** を e ペンでタッチすると **たいけん** ゲームがはじまります。
- お客さんがもってきた商品をレジスターに登録する体験ができます。
- **たいけん** ゲームが終了すると **54** のスタンプがもらえます。

てんいん **たいけん** 店員さんの体験です。商品をレジに登録してみましょう。



1

お客さんが買いたい商品をもって
レジにきます。

▼えほん 30 ~ 31 ページの中から
しょうひんをさがして e ペンでタッチ



2

商品の登録をしましょう!

テーブルに並べられた商品と同じものを
絵本の 30 ~ 31 ページの中から探して e ペンで
タッチしてレジスターに登録をします。

3

すべての商品を登録すると体験ゲームは終わります。

※3回連続でミスタッチすると、体験ゲームが終わります。

「こまったときは?」は「取扱説明書ダウンロード」[いちらん](#)にある「**Q&A**」[さんしょう](#)を参照ください。



おかいもの



おかいもの たいけん

えほんをタッチ



- えほんの 55 を e ペンでタッチすると たいけん ゲームがはじまります。
- お店で お買い物をする たいけん ができます。
- たいけん ゲームが終了すると 55 のスタンプがもらえます。

30 円ぴったり、お買い物をしてみましょう。



1

かいけい ごうけい お会計の合計が、30 円ぴったりになるように
えほん 30~31 ページの中から
しょうひん せんたく 商品を選択して e ペンでタッチします。



2

ごうけい きんがく 合計の金額が 30 円未満の場合、
たまごパンダが、のこり いく お買い物ができるか
きんがく おし 金額を教えてください。

かくしょうひん ねたん えほん か 各商品の値段は絵本に書かれています。



しょうひん ねたん 商品の値段



3

ごうけいきんがく 合計金額 30 円ぴったり商品を選択すると
たいけん お 体験ゲームが終わります。

※しょうひんは、さいてい 1 個 (1 個 30 円) から
さいだい 3 個 (1 個 10 円) 選ぶことができます。

※3回連続でミスタッチすると、体験ゲームが終わります。

「こまったときは？」は「取扱説明書ダウンロード」いちらんにある「Q & A こまったときは？」を参照してください。



デジタルずかん

56



デジタルずかん たいけん

えほんをタッチ



- **絵本の** **56** **をeペンでタッチすると** **図鑑の説明が表示されます。**
 - **図鑑に親しむ体験ができます。**
 - **体験ゲームが終了すると** **56** **のスタンプがもらえます。**
- 絵本30~31ページのデジタルずかんたいけんは、**
- **★** **をタッチした、最初の1回だけスタンプがもらえます。**



絵本のイラストをeペンでタッチして**図鑑**を確認してみましょう。



1

eペンでタッチした場所の**図鑑**が、**音声と共に表示**されます。

2

表示が終了すると
図鑑は終わります。



「こまったときは？」は「**とりあかせつめいしょ**ダウンロード」**いちらん**にある「**Q&A**」**さんしやう**を参照ください。

Town 4
せいかつタウン

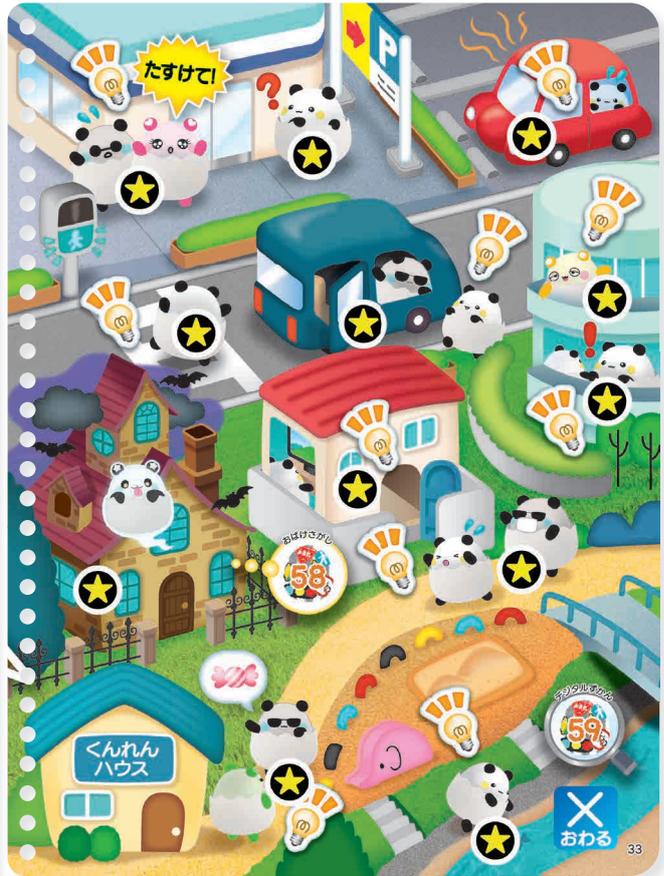
あんぜんくんれん

このページの体験ゲームを多くプレイすると、ホーム画面の「たまごパンダ」のから（むちゅうがら）が

あんぜんむちゅうタイプ
になります。



- ~ を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- を e ペンでタッチすると体験ゲームがおわります。
- を e ペンでタッチすると集めたスタンプを確認することができます。
- を e ペンでタッチするとデジタル図鑑が表示されます。



体験ゲーム

ものしりクイズ
57

ものしりクイズ たいけん

おばけさがし
58まいごのおばけさがし
たいけんデジタルずかん
59

デジタルずかん たいけん



★ を e ペンでタッチすると図鑑が表示されます。



ものしりクイズ



ものしりクイズ たいけん

えほんをタッチ



- えほんの  を e ペンでタッチすると ^{たいけん} 体験ゲームがはじまります。
- ものしりクイズの体験ができます。
- ^{たいけん} 体験ゲームが終了すると ^{しゅうりょう}  のスタンプがもらえます。

^{しゅつだい} 出題されたクイズの答えが ^{えほん} 絵本32~33ページの中にあります。
^{えほん} 絵本のイラストを e ペンでタッチしてクイズに ^{こた} 答えましょう。



1 あんぜんくんれんクイズが ^{しゅつだい} 出題されます。
 あんぜんくんれんクイズは、
 身のまわりで ^{おこ} 起こる事故や ^{しこ} 危険などを
 クイズを通して ^{まな} 学ぶことができます。

2 ^{ただ} 正しいと思う ^{おも} 解答を、
^{えほん} 絵本の32~33ページ内の
 イラストを e ペンでタッチして ^{こた} 答えてください。

3 クイズは ^{ぜん} 全3問です。
 3問終了すると ^{たいけん} 体験ゲームは ^お 終わります。
 ※3回連続で ^{かいろんぞく} 不正解になると ^{つぎ} 次の問題が ^{しゅつだい} 出題されます。
 3問目の問題で3回連続で ^{かいろんぞく} 不正解になると ^{たいけん} 体験ゲームが ^お 終わります。

「こまったときは?」は ^{とりあつかいせつめいしょ} 「取扱説明書ダウンロード」 ^{いちらん} 一覧にある「 **Q&A** こまったときは?」 ^{さんしやう} を参照ください。

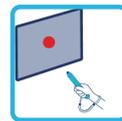


おばけさがし

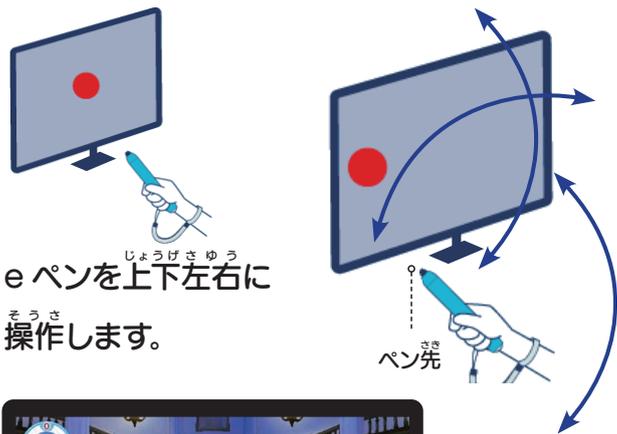


まいごのおばけさがし たいけん

ペンをうごかす



- 絵本の  を e ペンでタッチすると **たいけん** 体験ゲームが始まります。
- 迷子のお化けを探す体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。



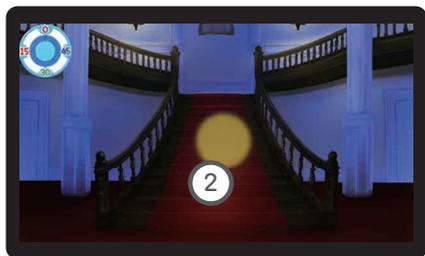
e ペンを上下左右に
操作します。

操作のポイント

e ペンを図のようにテレビ画面にむけ、上下左右に動かすと e ペンの動きにあわせてライトが動きます。

- ※ e ペンのペン先が画面に向くようにペンを持ちましょう。
- ※ e ペンを動かすスピードが速いと上手く操作ができない場合があります。
- ※ e ペンのペン先が、テレビ画面から外にずれてしまうと上手く操作できない場合があります。

迷子になったお化けパンダの子供たちを、
ライトで照らして探しましょう。



1 制限時間60秒以内に迷子になったお化けパンダの子供たち3人を探します。

2 画面に向けて e ペンを動かすと、ライトの位置が変わります。怪しい場所にライトをしばらく当てると、隠れているお化けが出てきます。

3 迷子になっているお化けパンダを3人みつけるか、制限時間に達すると、たまごパンダが結果を教えてくださいます。

結果の表示が終わると体験ゲームは終わります。

① 制限時間 ② ライト

「こまったときは？」は「[取扱説明書ダウンロード](#)」一覧にある「**Q&A**」を参照してください。



デジタルずかん たいけん

えほんをタッチ



- 絵本の **59** を e ペンでタッチすると 図鑑の説明が表示されます。
 - 図鑑に親しむ体験ができます。
 - 体験ゲームが終了すると **59** のスタンプがもらえます。
- 絵本 32~33 ページのデジタルずかんたいけんは、
 ☆ をタッチした、最初の1回だけスタンプがもらえます。



絵本のイラストを e ペンでタッチして図鑑を確認してみましょう。



1

e ペンでタッチした場所の図鑑が、音声と共に表示されます。

2

表示が終了すると図鑑は終わります。



「こまったときは？」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A こまったときは？」を参照ください。

Town 4
せいかつタウン

むちゅうフォン

このページの体験ゲームを多くプレイすると、ホーム画面の「たまごパ
ンダ」のから（むちゅうがら）が

でんわむちゅうタイプ

になります。



- ~ を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- を e ペンでタッチすると体験ゲームがおわります。
- を e ペンでタッチすると集めたスタンプを確認することができます。
- を e ペンでタッチするとデジタル図鑑が表示されます。



体験ゲーム

110ばん
60

110 ばんでんわ たいけん

サンタさん
63サンタさんとでんわ
たいけんうらない
61

うらないでんわ たいけん

オニ
64

オニとでんわ たいけん

119ばん
62

119 ばんでんわ たいけん

デジタルずかん
65

デジタルずかん たいけん



を e ペンでタッチすると図鑑が表示されます。



110 ばんでんわ たいけん



- えほんの  を e ペンでタッチすると ^{たいけん} 体験ゲームがはじまります。
- 110 番に電話をする体験ができます。
- ^{たいけん} 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

110 ばんに ^{てんわ} 電話をかける ^{れんしゅう} 練習をしてみましょう。



1 【 110 番 】 に電話をかけてみましょう!



2 ^{がめん ひょうじ} 画面に表示される番号を、
^{えほん} 絵本にある電話の
^{すうじ} 数字を e ペンで
タッチして ^{にゅうりょく} 入力します。

▼ ^{えほん} 絵本 34 ページの ^{すうじ} 数字を e ペンでタッチ



3 ^{ぜんぶ すうじ ただ} 全部の数字を正しく入力すると、
^{てんわ} 電話がかかります。



3 回連続で入力に失敗すると
^{てんわ} 電話をかけられずに ^{しゅうりょう} 終了します。

^{てんわ} 電話がかかると、^{はなし} お話をしてくれます。

4 ^{はなし} お話が終わると ^{たいけん} 体験ゲームは終わります。

「こまったときは?」は ^{とりあつかいせつめいしょ} 「取扱説明書ダウンロード」 ^{いちらん} 一覧にある 「 Q & A ^{さんしょう} こまったときは? 」を参照ください。



うらない



うらないでんわ たいけん

えほんをタッチ



- 絵本の  を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- うらないに電話をする体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

電話をかける練習をしてみましょう。電話の相手はたまごパンダのうらないです。



えほんにある てんわの 671のすうじを タッチしよう

1 【671番】に電話をかけてみましょう!



2 画面に表示される番号を、絵本にある電話の数字を e ペンでタッチして入力します。

▼絵本 34 ページのすうじを e ペンでタッチ



3 全部の数字を正しく入力すると、電話がかかります。

3回連続で入力に失敗すると電話をかけられずに終了します。



それでは うらないます

4 お話が終わると体験ゲームは終わります。

電話がかかると、お話をしてくれます。

「こまったときは?」は [「取扱説明書ダウンロード」](#) 一覧にある **Q&A** [「こまったときは?」](#) を参照ください。



119 ばん

62



119 ばんでんわ たいけん

えほんをタッチ



- 絵本の  を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- 119 番に電話をする体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

119 ばんに 電話をかける練習をしてみましょう。



1

【 119 番 】 に電話をかけてみましょう!



2

画面に表示される番号を、
絵本にある電話の
数字を e ペンで
タッチして入力します。

▼ 絵本 34 ページの数字を e ペンでタッチ



3

全部の数字を正しく入力すると、
電話がかかります。

3 回連続で入力に失敗すると
電話をかけられずに終了します。



4

電話がかかると、お話をしてくれます。

お話が終わると体験ゲームは終わります。

「こまったときは?」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q & A」を参照してください。

サンタさん



サンタさんとでんわ たいけん

えほんをタッチ



- 絵本の  を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- サンタさんに電話をする体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

電話をかける練習をしてみましょう。電話の相手はたまごパンダサンタです。



1 【 845 番 】 に電話をかけてみましょう!



2 画面に表示される番号を、
絵本にある電話の
数字を e ペンで
タッチして入力します。

▼ 絵本 34 ページの数字を
e ペンでタッチ



3 全部の数字を正しく入力すると、
電話がかかります。

3 回連続で入力に失敗すると
電話をかけられずに終了します。

電話がかかると、お話をしてくれます。

4 お話が終わると体験ゲームは終わります。

「こまったときは?」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A こまったときは?」を参照ください。



オニ



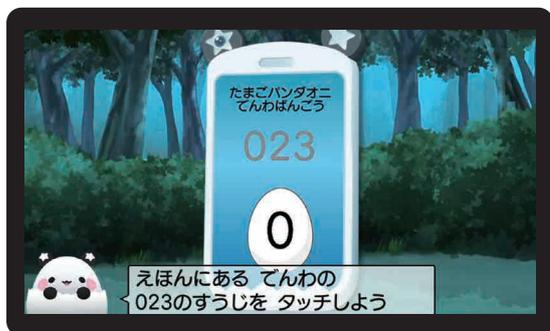
オニとでんわ たいけん

えほんをタッチ



- えほんの  を e ペンでタッチすると  たいけん 体験ゲームがはじまります。
- オニに電話をする体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

電話をかける練習をしてみましょう。電話の相手はたまごパンダおにです。



えほんにある てんわの 023のすうじを タッチしよう

1 【023 番】に電話をかけてみましょう!



2 画面に表示される番号を、
絵本にある電話の
数字を e ペンで
タッチして入力します。

▼ えほん 34 ページの数字を e ペンでタッチ



3 全部の数字を正しく入力すると、
電話がかかります。

3回連続で入力に失敗すると
電話をかけられずに終了します。



はい、こちら
たまごパンダおに です

4 電話がかかると、お話をしてくれます。

4 お話が終わると体験ゲームは終わります。

「こまったときは?」は  とりあがせつめいしょダウンロード 一覧にある 「  Q & A こまったときは?」を参照ください。



デジタルずかん たいけん

えほんをタッチ



- **絵本の** **65** **をeペンでタッチすると** **図鑑の説明が表示されます。**
 - **図鑑に親しむ体験ができます。**
 - **体験ゲームが終了すると** **65** **のスタンプがもらえます。**
- 絵本34ページのデジタルずかんたいけんは、**
- **★** **をタッチした、最初の1回だけスタンプがもらえます。**



絵本のイラストをeペンでタッチして図鑑を確認してみましょう。



- 1 eペンでタッチした場所の**図鑑**が、**音声**と共に表示されます。
- 2 表示が終了すると**図鑑**は終わります。



「こまったときは？」は「取扱説明書ダウンロード」**いちらん**にある「**Q&A**」**さんしょう**を参照ください。