

Town 2



CLICK



スポーツ スタジアム

えほん
絵本のページ

12 ~ 13 ページ

CLICK



スポーツ アリーナ

えほん
絵本のページ

14 ~ 15 ページ

CLICK



ハーモニー ホール

えほん
絵本のページ

16 ~ 17 ページ

CLICK



にんじゃ パーク

えほん
絵本のページ

18 ページ

Town 2
うんどう
おんがくタウン

スポーツ スタジアム

このページの体験ゲームを多くプレイすると、ホーム画面の「たまごパンダ」のから（むちゅうがら）が
そとのスポーツむちゅうタイプ
になります。



-  ~  をeペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
-  をeペンでタッチすると体験ゲームがおわります。
-  をeペンでタッチすると集めたスタンプを確認することができます。
-  をeペンでタッチするとデジタル図鑑が表示されます。



体験ゲーム

  **トランポリン たいけん** 

  **しょうがいぶつそう
たいけん** 

  **かけっこたいけん** 

  **デジタルずかん たいけん** 
 をeペンでタッチすると図鑑が表示されます。



トランポリン



トランポリン たいけん

マットをつかう



- 絵本の  を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- トランポリンの体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

※eマットを接続しないと体験ゲームは、はじまりません。 また、eマットを接続するまでエラー画面は表示されます。

※eマットを接続せず、エラー画面からトップ画面に戻りたい場合は、ePICO本体の電源スイッチを押してもう一度絵本ソフトを起動してください。

トランポリンでジャンプをして、宇宙までジャンプをしてみましょう。

- ① 制限時間 ② ジャンプマーク



1 最初に e マットの中央に立ちます。



2 ジャンプマークが出たら e マットの上でジャンプをします。



ジャンプが成功すると跳び上がります。

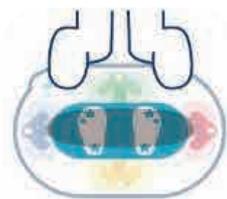


3 着地をしてから次にジャンプをするまでのタイミングでトランポリンの色が変わります。黄色か赤になったら e マットの上でジャンプをします。タイミングよく赤になったときにジャンプをすると大ジャンプができます。



4 たくさんジャンプを成功させるとジャンプの高さがどんどん高くなっていきます。制限時間 60 秒以内にどこまでジャンプができるか挑戦しましょう。

5 一番高くジャンプをするか、制限時間に達すると体験ゲームは終わります。



「こまったときは?」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A こまったときは?」を参照ください。



かけっこ



かけっこ たいけん

マットをつかう

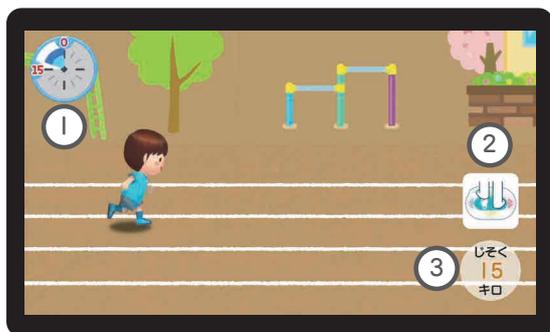


- 絵本の を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- かけっこの体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると のスタンプがもらえます。

※eマットを接続しないと体験ゲームは、はじまりません。 また、eマットを接続するまでエラー画面は表示されます。

※eマットを接続せず、エラー画面からトップ画面に戻りたい場合は、ePICO本体の電源スイッチを押してもう一度絵本ソフトを起動してください。

e マットで足踏みしてかけっこスタート!
かけっこで、一番遠くの国をめざしましょう。



- ① 制限時間
- ② 足踏みマーク
- ③ スピード表示

1

最初に e マットの中央に立ちます。

2

足踏みマークが出たら
e マットの上で足踏みをします。足踏みをすると、スピード表示の
時速がどんどん速くなっていきます。かけっこのスピードが速くなると
いろいろな名所や国に行くことができます。

3

制限時間 15 秒で、
どこまで速くかけっこができるか挑戦しましょう。

4

エジプトまでいか、
制限時間に達すると体験ゲームは終わります。

「こまったときは?」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A こまったときは?」を参照ください。



しょうがいぶつそう

しょうがいぶつそう
たいけん

マットをつかう



- 絵本の  を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- 障害物走の体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

※eマットを接続しないと体験ゲームは、はじまりません。 また、eマットを接続するまでエラー画面は表示されます。

※eマットを接続せず、エラー画面からトップ画面に戻りたい場合は、ePICO本体の電源スイッチを押してもう一度絵本ソフトを起動してください。

はし 走ってジャンプして障害物をクリアし、ゴールを目指しましょう。

1

最初に e マットの中央に立ちます。

2

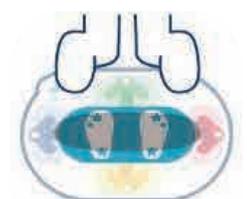
足踏みマークが出たら
e マットの上で足踏みをします。
足踏みをすると走りだします。



3

ジャンプマークがでたら、
e マットの上でジャンプをします。

ジャンプの指示でタイミングよく
e マットの上でジャンプをすると
障害物を跳び越えることができます。



4

ゴールまで辿り着くと体験ゲームは終わります。



「こまったときは?」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A こまったときは?」を参照ください。



デジタルずかんたいけん

えほんをタッチ



- 絵本の **デジタルずかん 20** を e ペンでタッチすると
図鑑の説明が表示されます。
 - 図鑑に親しむ体験ができます。
 - 体験ゲームが終了すると **デジタルずかん 20** のスタンプがもらえます。
- 絵本 12~13ページのデジタルずかんたいけんは、
- **★** をタッチした、最初の1回だけスタンプがもらえます。



絵本のイラストを e ペンでタッチして図鑑を確認してみましょう。



1

絵本のイラストを e ペンでタッチして
図鑑を確認してみましょう。

2

表示が終了すると
図鑑は終わります。



「こまったときは？」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A こまったときは？」を参照ください。

Town 2
うんどろ・
おんがくタウン

スポーツ アリーナ

このページの体験ゲームを多くプレイすると、ホーム画面の「たまごパンダ」のから（むちゅうがら）がなかのスポーツむちゅうタイプになります。



- ~ を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- を e ペンでタッチすると体験ゲームがおわります。
- を e ペンでタッチすると集めたスタンプを確認することができます。
- を e ペンでタッチするとデジタル図鑑が表示されます。



体験ゲーム

バスケットボール たいけん

チアダンス たいけん

フィギュアスケート たいけん

デジタルずかん たいけん

を e ペンでタッチすると図鑑が表示されます。



バスケットボール



バスケットボール たいけん

ペンをしたにふる



- 絵本の  を e ペンでタッチすると体験ゲームが始まります。
- バスケットのシュート体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

たまごパンダとシュート対決をしましょう!



ペン振りマーク



1 制限時間内に何個シュートが決まったかを競います。

2 eペンを下に振るとシュートができます。

3 たまごパンダがブロックしていないタイミングに eペンをふってシュートをしてみましょう。



ペン振りマークがでているときにシュート

たまごパンダがブロックしている時にシュートをするとボールが跳ね返されてしまいます。

4 制限時間に達するとシュートの結果が表示され体験ゲームは終わります。

「こまったときは?」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A」こまったときは?」を参照ください。



フィギュアスケート



フィギュアスケート たいけん

マットをつかう



- 絵本の  を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- フィギュアスケートの体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

※eマットを接続しないと体験ゲームは、はじまりません。 また、eマットを接続するまでエラー画面は表示されます。

※eマットを接続せず、エラー画面からトップ画面に戻りたい場合は、ePICO本体の電源スイッチを押してもう一度絵本ソフトを起動してください。

たまごパンダと一緒にフィギュアスケートの技を華麗に披露しましょう。



1

最初に e マットの中央に立ちます。



2

曲が始まると左右から e マットのマークが流れてきます。マークが中央枠に入ったタイミングに合わせてマークと同じ e マットを踏むと技を披露します。



このタイミングで e マットを踏もう!



3

曲が終わると体験ゲームは終わります。



「こまったときは？」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A」を参照してください。



チアダンス



チアダンス たいけん

ペンをふる マットをつかう



- 絵本の  を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- チアダンスの体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

※eマットを接続しないと体験ゲームは、はじまりません。 また、eマットを接続するまでエラー画面は表示されます。

※eマットを接続せず、エラー画面からトップ画面に戻りたい場合は、ePICO本体の電源スイッチを押してもう一度絵本ソフトを起動してください。

たまごパンダと一緒にチアダンスの技を披露しましょう。



1

最初に e マットの中央に立ちます。



2

曲が始まると左右から

e マットのマークが流れてきます。

マークが中央枠に入ったタイミングに合わせて
マークと同じ e マットを踏むと技を披露します。



このタイミングで e マットを踏もう!



3

e ペンを振るマークが表示され、

中央枠に入ったタイミングに合わせて
e ペンを振ります。

4

曲が終わると体験ゲームは終わります。

ペンマーク

中央枠

マットマーク

「こまったときは？」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A」を参照してください。



デジタルずかんたいけん

えほんをタッチ



- 絵本の  を e ペンでタッチすると
図鑑の説明が表示されます。
 - 図鑑に親しむ体験ができます。
 - 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。
- 絵本 14~15ページのデジタルずかんたいけんは、
★ をタッチした、最初の1回だけスタンプがもらえます。



絵本のイラストを e ペンでタッチして図鑑を確認してみましょう。

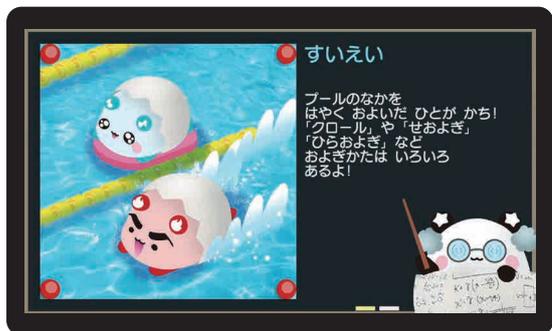


1

e ペンでタッチした場所の図鑑が、
音声と共に表示されます。

2

表示が終了すると
図鑑は終わります。



「こまったときは？」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A」こまったときは？」を参照ください。

Town 2
うんどう・
おんがくタウン

ハーモニー ホール

このページの体験ゲームを多くプレイすると、ホーム画面の「たまごパンダ」のから（むちゅうがら）が
おんがくむちゅうタイプ
になります。



-  ~  をeペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
-  をeペンでタッチすると体験ゲームがおわります。
-  をeペンでタッチすると集めたスタンプを確認することができます。
-  をeペンでタッチするとデジタル図鑑が表示されます。
-  をeペンでタッチすると、タッチした音が出ます。
-  をeペンでタッチすると、 さっきよくたいけん（本紙43ページ）でつくった曲が聴けます。



体験ゲーム

 フルトえんそう
たいけん 

 さっきよく たいけん 

 ものしりクイズ たいけん 

 デジタルずかん たいけん 
● をeペンでタッチすると図鑑が表示されます。



フルーツえんそう



フルーツえんそう たいけん

マイクをつかう



- 絵本の  を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- フルーツえんそうの体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

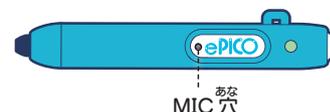
e ペンを横に持ち、マイクに息を吹かけてフルーツを演奏しましょう。



マイクマーク

1

マイク部分が上になるように
e ペンを横に持ちます。



2

マイクマークが出たら
e ペンのマイクに息を吹きかけます。



マイクに息を吹きかけると、
ゲーム上でフルーツを
演奏することができます。

3

曲を最後まで演奏すると、体験ゲームは終わります。



「こまったときは？」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A こまったときは？」を参照ください。



ものしりクイズ



ものしりクイズ たいけん

えほんをタッチ



- えほんの  を e ペンでタッチすると  体験ゲームがはじまります。
- ものしりクイズの体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

しゅつだい 出題されたクイズの答えが  絵本 16～17 ページの中にあります。
えほん 絵本のイラストを e ペンでタッチしてクイズに  答えましょう。



1

ハーモニーホールのクイズが  出題されます。

2

ただ  正しいと思う  解答を、
 絵本の 16～17 ページ内のイラストの中から  選び、
e ペンで  タッチして  教えてください。

3

クイズは  全 3 問です。
3 問終了すると  体験ゲームは  終わります。

※  3 回連続で  不正解になると  次の問題が  出題されます。

 3 問目の問題で  3 回連続で  不正解になると  体験ゲームが  終わります。



「こまったときは？」は  「取扱説明書ダウンロード」  一覧にある「  Q & A  こまったときは？」を  参照ください。



目の不自由なお子様
がの楽しみづらい可能性があるゲームです。

さつきよ



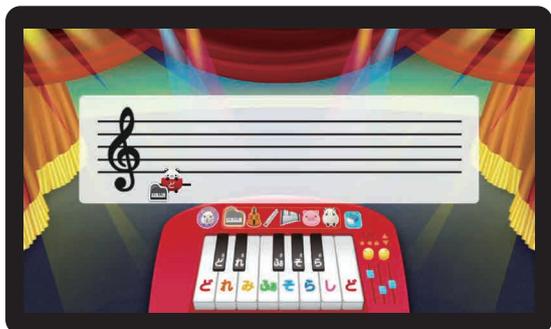
さつきよく たいけん

えほんをタッチ



- 絵本の  を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
 - 作曲をする体験ができます。
 - 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。
- ※作曲した曲は、1曲保存できます。新しく作曲すると古い曲は消えます。

自分だけの素敵な曲を作曲しましょう。



1

絵本のキーボードの鍵盤や①～⑧のアイコンを e ペンでタッチして、作曲します。

2

絵本の鍵盤を e ペンでタッチすると e ペンでタッチした音階の音（音符）が五線譜に配置されます。
(8 個の音（音符）をつかって作曲できます)



3

五線譜の上に8個分の音符や休符を配置すると、曲が完成し、作曲した曲が演奏されます。

絵本のキーボード（絵本 PI6）の説明

① 休符：	1 音分やすみ
② ピアノ：	音（音符）をピアノの音にします。
③ バイオリン：	音（音符）をバイオリンの音にします。
④ フルート：	音（音符）をフルートの音にします。
⑤ 鉄琴：	音（音符）を鉄琴の音にします。
⑥ フタ：	音（音符）をフタの鳴き声の音にします。
⑦ たまごパンダ：	音（音符）をたまごパンダの声の音にします。
⑧ 消しゴム：	配置した音符を全部消します。
⑨ 鍵盤：	e ペンでタッチした鍵盤の音を配置します。



絵本の楽譜を e ペンでタッチすると
つくった曲をきこくことができますよ！（絵本 17 ページ）

作曲した曲は、うんてんたいけん（絵本 22 ページ  ）の
発車ベルの曲になるよ！



「こまったときは？」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q & A こまったときは？」を参照ください。



デジタルずかんたいけん

えほんをタッチ



- えほん 絵本の  を e ペンでタッチすると
ずかん 図鑑の説明が表示されます。
 - ずかん 図鑑に親しむ体験ができます。
 - たいけん 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。
- えほん 絵本 16~17ページのデジタルずかんたいけんは、
★ をタッチした、さいしょ 最初の1回だけスタンプがもらえます。



えほん 絵本のイラストを e ペンでタッチして ずかん かくにん 図鑑を確認してみましょう。



1

e ペンでタッチした場所の ほしよ ずかん 図鑑が、
おんせい とち ひょうじ 音声と共に表示されます。

2

ひょうじ しゅうりょう 表示が終了すると
ずかん お 図鑑は終わります。



「こまったときは？」は とりあかせつめいしょ 「取扱説明書ダウンロード」 いちらん 一覧にある「 **Q&A** こまったときは？」 さんしやう を参照ください。

Town 2

うんどう・ おんがくタウン

にんじゃ パーク

-  ~  を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
-  を e ペンでタッチすると体験ゲームがおわります。
-  を e ペンでタッチすると集めたスタンプを確認することができます。
-  を e ペンでタッチするとデジタル図鑑が表示されます。

このページの体験ゲームを多くプレイすると、ホーム画面の「たまごパ
ンダ」のから(むちゅうがら)が

にんじゃむちゅうタイプ

になります。



体験ゲーム

29



にんじゃ たいけん



30



デジタルずかん たいけん



を e ペンでタッチすると図鑑が表示されます。



にんじゃ



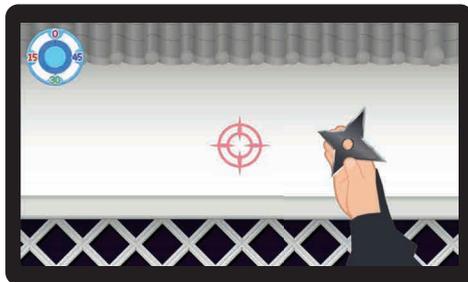
にんじゃ たいけん

ペンをしたにふる



- 絵本の  を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- 忍者の体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

にんじゃになって、的に向かって手裏剣を投げてみましょう。



1

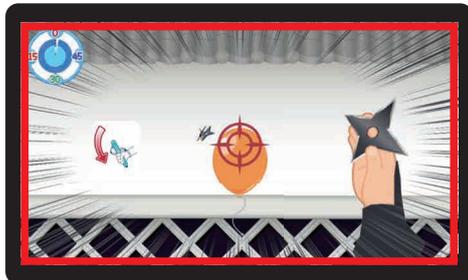
的をねらって手裏剣を投げます。

e ペンを下に振ると手裏剣を投げるすることができます。

画面の上か、下かのどちらかからの的が出てきます。

タイミングよく e ペンを振ると

手裏剣を的に当てることができます。



2

画面が左図（赤枠）のような

演出に変わったタイミングで e ペンを振ると、

うまく的に当てることができます。



3

制限時間に達するか、

的に 16 個当てると、

体験ゲームは終わります。



「こまったときは？」は [「取扱説明書ダウンロード」](#) 一覧にある「**Q&A**」 [「こまったときは？」](#) を参照ください。



デジタルずかんたいけん

えほんをタッチ



- えほん 絵本の  を e ペンでタッチすると
ずかん せつめい ひょうじ 図鑑の説明が表示されます。
- ずかん した たいけん 図鑑に親しむ体験ができます。
たいけん ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。
えほん 絵本 18 ページのデジタルずかんたいけんは、
★ をタッチした、さいしょ 最初の1回だけスタンプがもらえます。



えほん 絵本のイラストを e ペンでタッチして  図鑑を確認してみましょう。



- 1 e ペンでタッチした場所の  図鑑が、
おんせい とち ひょうじ 音声と共に表示されます。
- 2 ひょうじ 表示が終了すると
ずかん お 図鑑は終わります。



「こまったときは？」は  取扱説明書ダウンロード  一覧にある「  Q&A  こまったときは？」を参照ください。