



- ・各プリンセスのレッスンをして、プリンセスポイントを3つずつ集めると、舞踏会で遊べるようになります。
- ・「      」をeペンでタッチすると、プリンセスレッスンははじまります。
- ・ をeペンでタッチすると、舞踏会を途中で終わることができます。



Class 8 の舞踏会



おんせい たよ あそ
音声に頼らず遊ぶことが
できるゲームです。



シンデレラと王子・チャームングの舞踏会



しらゆきひめ おうじ
白雪姫と王子さまの舞踏会



やじゅう
ベルと野獣の舞踏会



ラブンツェルとユージーン
の舞踏会



アリエルとエリック王子
の舞踏会



オーロラ姫とフィリップ王子
の舞踏会



ジャスミンとアラジンの舞踏会

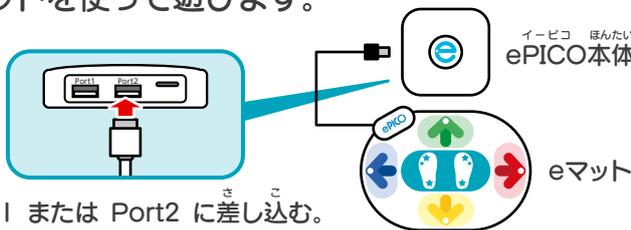


ぶとうかい 舞踏会

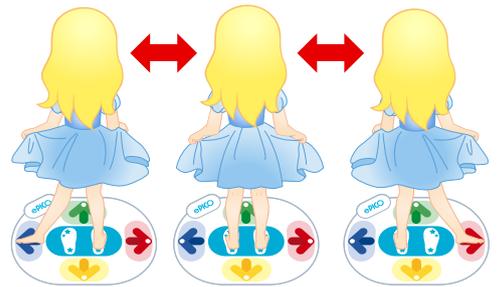
たくさんのレッスンを頑張ったあなたは、もう立派なプリンセス♡
王子さまと、夢の舞踏会で踊りましょう♪

操作方法

- 絵本の のいずれかをeペンでタッチするとレッスンが始まります。
- eマットを使って遊びます。



eマット中央の マークの上に両足で立ちます。
 「」「」「」を踏むときは、片足を動かして踏み、中央に戻してください。前の問題の回答を踏んだまま次の問題が出題されると、踏んでいる方向が入力され、不正解になってしまうことがあります。



画面の説明

画面で光った矢印と、同じ色の矢印を踏みましょう。2つ連続で出題されます。
 画面をよく見て順番にeマットの矢印を踏みましょう。
 矢印が表示されている間に正しく2つとも踏むことができれば成功です。

いずれかの矢印が光ります。

