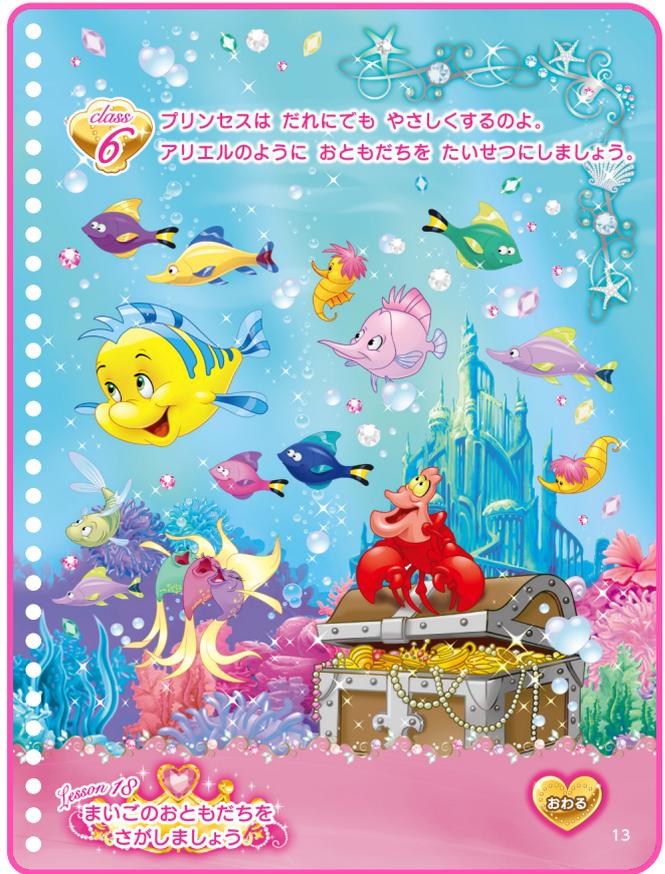


- Lesson 16 フランダートとあそびましょう Lesson 17 セバスチャンをたすけましょう Lesson 18 まいごのおともだちをさがしましょう をeペンでタッチすると、プリンセスレッスンはじまります。
- おわる をeペンでタッチすると、プリンセスレッスンを途中で終わることができます。
- え 絵をタッチすると、画面のジーニーがしゃべりしたり、キャラクター紹介を見ることができます。



Class 6 のプリンセスレッスン



Lesson 16 フランダートとあそびましょう



おんせい たよ あそ 音声に頼らず遊ぶことができるレッスンです。



Lesson 17 セバスチャンをたすけましょう



おんせい たよ あそ 音声に頼らず遊ぶことができるレッスンです。



Lesson 18 まいごのおともだちをさがしましょう



おんせい たよ あそ 音声に頼らず遊ぶことができるレッスンです。



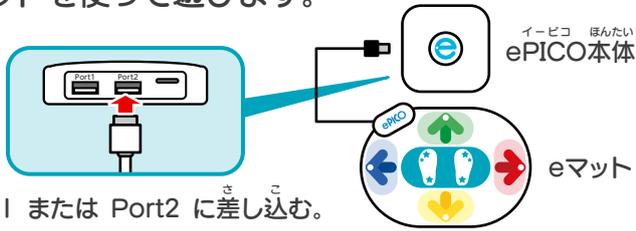
Lesson 16 フランダースとあそびましょう

「Lesson16 フランダースとあそびましょう」では、
アリエルとフランダースと海の中で遊びます。
お友達と仲良く遊んで楽しく素敵な時間を過ごしましょう♪

操作方法

絵本の「Lesson16 フランダースとあそびましょう」をeペンでタッチするとレッスンが始まります。

eマットを使って遊びます。



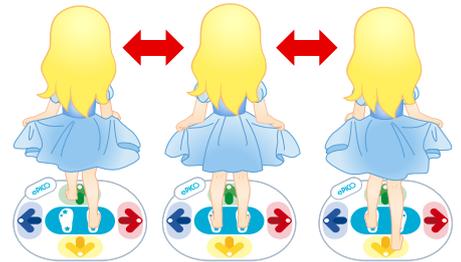
Port1 または Port2 に差し込む。

eマット中央のマークの上で両足で立ちます。

足踏みはマークの上でしてください。

「↑」「↓」を踏むときは、片足を動かして踏み、中央に戻してください。

前の問題の回答を踏んだまま次の問題が出題されると、踏んでいる方向が入力され、不正解になってしまうことがあります。

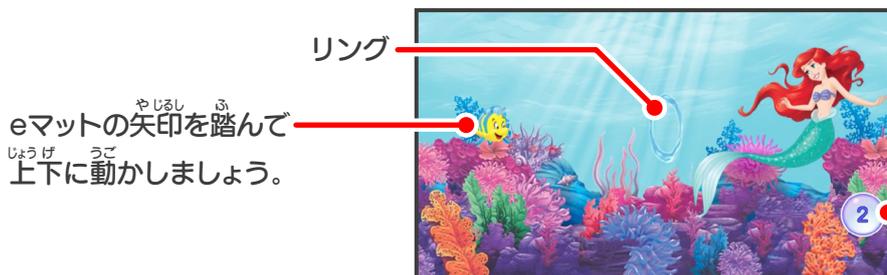


画面の説明

1 eマットの「↑」「↓」を踏むと、フランダースが上下に移動します。アリエルが作る泡のリングを通れるように、フランダースを動かしましょう。

成功するたびにフランダースが少しずつ前へ進み、難易度が上がります。

2 ゴールまでに10個リングをくぐるとプリンセスポイントがもらえます。



くぐったリングをカウントします。

Lesson 17 セバスチャンをたすけましょう

ペンをふる

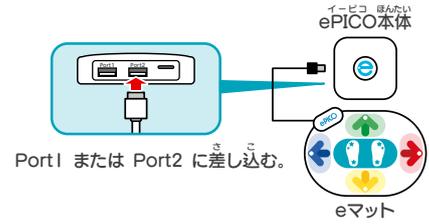
マットをさす



「Lesson17 セバスチャンをたすけましょう」では海のどこかで困っているセバスチャンを助けに行きます。アルファベットに触れながら困っているお友達へ手を差し伸べられる、優しい心を育みます。

操作方法

- 絵本の「Lesson17 セバスチャンをたすけましょう」をeペンでタッチするとレッスンが始まります。
- eマットとeペンを使って遊びます。

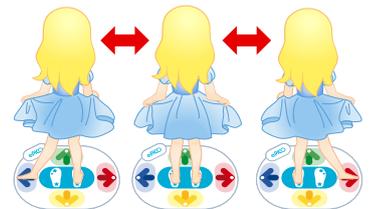


1 eマット中央のマークの上に両足で立ちます。

足踏みはマークの上でしてください。

「←」「→」を踏むときは、片足を動かして踏み、中央に戻してください。

前の問題の回答を踏んだまま次の問題が出題されると、踏んでいる方向が人力され、不正解になってしまうことがあります。



2 eペンを振って、魔法をかけます。

eペンを振る時は、ストラップを付けてしっかりと握ってください。

手から離れたり、周りの人や物にぶつからないように、プリンセスのように優雅に振りましょう。



画面の説明

eマットの上で足踏みをします。分かれ道で出題される問題を、eマットの「←」か「→」を踏んで回答します。

ゴール後、見つけたセバスチャンに魔法をかけて助けてあげましょう。

1度も間違えずにゴールし、セバスチャンを助けることができると、プリンセスポイントがもらえます。



正しい文字を選んでeマットの矢印を踏みましょう。

ペン振りを促す操作アイコンです。



ペンをふる まほうで たすけてあげましょう

Lesson 18 まいごのおともだちを さがしましょう



「Lesson18 まいごのおともだちをさがしましょう」では

見失ってしまった海のお友達を探してあげましょう。

困っているお友達に手を貸せる、優しいプリンセスを目指しましょう♡

操作方法

- 絵本の「まいごのおともだちをさがしましょう」をeペンでタッチするとレッスンが始まります。
- eペンと絵本を使って遊びます。

- 1 絵本のさかなやタツノオトシゴの絵をタッチします。
 選びたい絵の上で、eペンの先をしっかりと押し込んで
 タッチしてください。



- 2 eペンを振って魔法をかけます。
 eペンを振る時は、ストラップを付けてしっかりと握ってください。
 手から離れたり、周りの人や物にぶつからないように、プリンセス
 のように優雅に振りましょう。



画面の説明

- 1 画面に出たさかなと、同じさかなを絵本から探してタッチしましょう。正解すると、迷子だったさかなたちが見つかります。

絵本タッチを促す操作アイコンです。



見つけたさかなたちが表示されます。

- 2 見つけたお友達にeペンを振って魔法をかけて、みんなで楽しく遊びましょう♪1度も間違えずにお友達を見つけることができれば、プリンセスポイント がもらえます。

ペン振りを促す操作アイコンです。

