



おそとのおやくそく、
おうちのおやくそくだよ。
みんなしてる？できるかな？



えほん
絵本のページ
16-17
ページ

- えほん 絵本の16~17ページの好きなところをえペンでタッチすると、えほん 絵本の16~17ページの画面になります。
- えほん 絵本のイラストをえペンでタッチすると、タッチしたおやくそくの動画と音声（どうが おんせい なが）が流れます。
- どっちかな？ をえペンでタッチすると、たいけん 体験ゲームが始まります。
- おわる をえペンでタッチすると、たいけん 体験ゲームが終わります。



おそとのおやくそく、
おうちのおやくそくだよ。
みんなしてる？できるかな？

おそとのおやくそく



16

おうちのおやくそく



17

たいけん 体験ゲーム



どっちかな？



おんせい たよ あそ
音声に頼らず遊ぶことが
できるゲームです。

どっちかな?



「どっちかな?」は、おやくそくのシーンを2択で選ぶゲームです。

生活シーンを見ることによって、大切な生活のルールを楽しく学べるきっかけをつくる遊びです。

せいがい 正解カウント



- 1 eペンをペンポートに挿すと、ゲームが始まります。生活習慣の2択クイズが表示されます。

ジョイスティック操作を促すアイコンです。



- 2 eペンを左右に傾けて、答えを選択します。間違えると、もう一度答えを選択することができます。



- 3 3問正解すると、ゲーム成功です。

おわる ゲームを途中で終わらせたいときは、絵本の**おわる**アイコンをeペンでタッチすると、絵本の画面に戻ります。

困ったときは「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A こまったときは?」を参照ください。

! 生活の基本的なルールやマナーを学ぶ。

色々な生活のシーンを通じてルールやマナーを学べます。アンパンマンはこんなことをしていたねなど、遊びと日常を結びつけた声かけをすると、子どもの気づきも広がるでしょう。