



みんなで おりょうりを しよう！  
きれいに おかたづけも できるかな？



えほんをタッチ  
絵本のページ  
14-15  
ページ

- えほん 絵本の14~15ページの好きなところをeペンでタッチすると、えほん 絵本の14~15ページの画面になります。
- えほん 絵本のイラストをeペンでタッチすると、ちようり きぐ しょうかい 調理器具の紹介や、アンパンマンのなかまたちの どうさ 動作を見ることができます。
-  おりょうりを しよう  おさらあらいを しよう  どこかな? をeペンでタッチすると、たいけん 体験ゲームが じまり 始まります。
-  おわる をeペンでタッチすると、たいけん 体験ゲームが おわり 終わります。



## たいけん 体験ゲーム



おりょうりを しよう



おんせい たよ あそ 音声に頼らず遊ぶことが できるゲームです。



おさらあらいを しよう



おんせい たよ あそ 音声に頼らず遊ぶことが できるゲームです。



どこかな？



おんせい たよ あそ 音声に頼らず遊ぶことが できるゲームです。

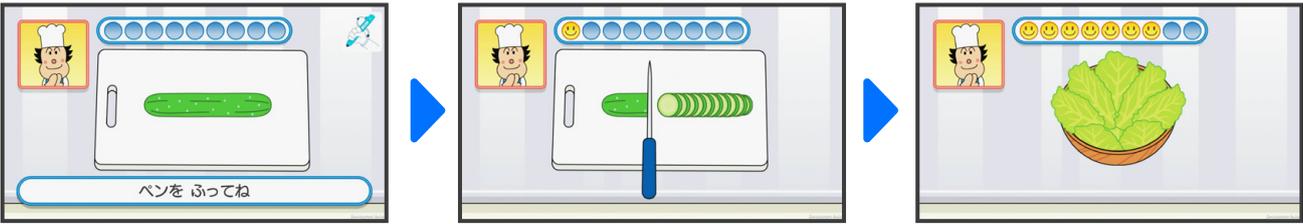
# おりょうりをしよう



「おりょうりをしよう」は、**バタコ**さんと**いっしょ**に**りょうり**をお料理をするゲームです。  
お料理体験を通じて、お家でのご飯作りやお手伝いをするきっかけをつくる遊びです。



**1** えほんのテーブルにある**5種類**の料理から、**作り**たい料理をeペンで**タッチ**します。  
カレーライス、オムライス、サラダ、ハンバーグ、サンドウィッチを作ることができます。



**2** eペンを**ふる**と、調理の**工程**が進みます。



**3** 料理が**完成**すると**ゲーム成功**です。

**おわる** ゲームを途中で**終わ**らせたときは、絵本の**おわる**アイコンをeペンで**タッチ**すると、  
絵本の画面に戻ります。

困ったときは「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「**Q&A** こまったときは？」を参照ください。

**!** 料理の手順を知る、料理の材料を知る。

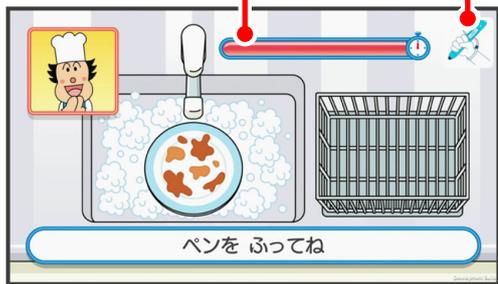
料理の体験を通じて普段の食事が何からどのように出来るかが学べます。子どもは大人の真似から多くのことを吸収します。最初に保護者の方が遊ぶところを見せてあげるのも良いですね。

# おさらあらいをしよう



「おさらあらいをしよう」は、<sup>しょっき</sup>食器を<sup>あら</sup>スポンジで洗うゲームです。  
おさらあらい<sup>たいけん</sup>体験を通じて、<sup>てつだ</sup>おうちでの<sup>ないよう</sup>お手伝いの<sup>たの</sup>内容や<sup>し</sup>楽しさを知るきっかけをつく  
<sup>あそ</sup>る遊びです。

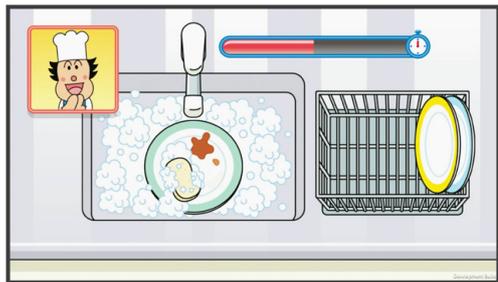
タイマーゲージ <sup>い そうき うなが</sup> ペン振り操作を促すアイコンです。



**1** eペンを<sup>ふ</sup>振ると、<sup>がめん</sup>画面の<sup>うご</sup>スポンジが動き、<sup>さら</sup>お皿を<sup>あら</sup>洗うことができます。



**2** <sup>よご</sup>汚れが<sup>と</sup>取れたら、eペンを<sup>ふ</sup>振って<sup>みずあら</sup>水洗いをします。



**3** <sup>じ かんない</sup>時間内にお皿を<sup>さら</sup>5枚、<sup>まい</sup>洗うことができたなら、<sup>あら</sup>ゲーム<sup>せいこう</sup>成功  
です。  
タイマーゲージが0になると、ゲームが<sup>しゅうりょう</sup>終了します。

**おわる** ゲームを<sup>とちゅう</sup>途中で<sup>お</sup>終わらせたいときは、<sup>えほん</sup>絵本の<sup>おわる</sup>アイコンをeペンでタッチすると、  
<sup>えほん</sup>絵本の<sup>がめん</sup>画面に<sup>もど</sup>戻ります。

<sup>こま</sup>困ったときは「<sup>とりあつかいせつめいしょ</sup>取扱説明書ダウンロード」、<sup>いちらん</sup>一覧にある「<sup>Q&A</sup>こまったときは？」を<sup>さんしょう</sup>参照ください。

**!** <sup>てつだ</sup>お手伝いの<sup>たの</sup>楽しさを知る、<sup>かじ</sup>家事の<sup>てじゆん</sup>手順を知る。

<sup>さら</sup>お皿を<sup>あら</sup>洗う<sup>たいけん</sup>体験を通じて、<sup>かじ</sup>家事の<sup>ほうほう</sup>方法や<sup>てつだ</sup>お手伝いの<sup>たの</sup>楽しさを知る遊びです。<sup>あそ</sup>好きなことは<sup>まな</sup>学びと<sup>せいちょう</sup>成長の  
ための<sup>おお</sup>大きな<sup>あそ</sup>エネルギー。遊びを通じて<sup>こ</sup>子どもの<sup>す</sup>好きを探してあげましょう。



# どこかな?

「どこかな?」は、ドキンちゃん、コキンちゃんが出題する問題を絵本のイラストの中から探して答えるゲームです。

絵本の中から探す体験を通じて、身の回りのものに興味を持つきっかけを作る遊びです。



**1** ドキンちゃん、コキンちゃんが、「どこにあるかな?」「どこにいるかな?」と話しかけます。



**2** ドキンちゃん、コキンちゃんが、絵本の中から探して欲しい調理器具や食べもの、アンパンマンのなかまたちを出題します。



**3** 絵本の中から探して、eペンでタッチして答えます。

正解すると、次の問題が出題されます。

3問正解するとゲーム成功です。

3回連続で間違えるとゲームが終了します。

**おわる** ゲームを途中で終わらせたいときは、絵本の **おわる** アイコンをeペンでタッチすると、絵本の画面に戻ります。

困ったときは「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A こまったときは?」を参照ください。

**!** 集中して観察する、身の回りのものに興味を持つ。

絵本からごはんなどを探することで料理などに興味を持つきっかけになるでしょう。危なくない作業からお手伝いをさせてみるのも良いですね。