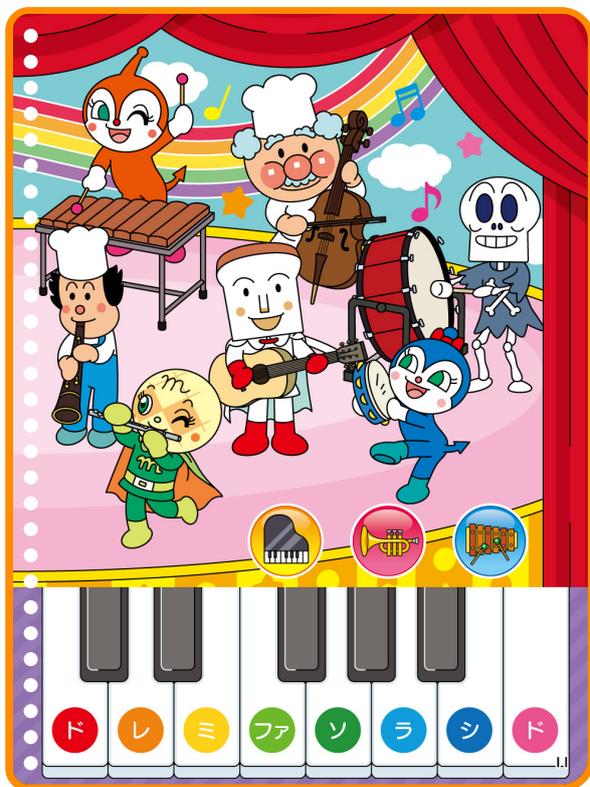




みんなで がっきを えんそうするよ。  
いろいろな がっきがあるね。



- えほん 絵本の10~11ページの好きなところをeペンでタッチすると、えほんの10~11ページの画面になります。
- えほん 絵本のイラストをeペンでタッチすると、がっき なまえ がっき ねいろ き 楽器の名前と、楽器の音色を聞くことができます。
- けんばんで あそぼう どのがっきかな? どこかな? をeペンでタッチすると、たいけん 体験ゲームがはじ 始まります。
- けんばん 鍵盤をeペンでタッチすると音が出ます。 をタッチすると、けんばん 鍵盤の音がかわり 変わります。
- おわる をeペンでタッチすると、たいけん 体験ゲームが お 終わります。



## たい けん 体験ゲーム



けんばんであそぼう



おんせい たよ あそ 音声に頼らず遊ぶことが できるゲームです。



どのがっきかな?



みみ ふじゆう こさま たの 耳の不自由なお子様を楽しみ かのうせい づらい可能性があるゲームです。



どこかな?



おんせい たよ あそ 音声に頼らず遊ぶことが できるゲームです。

# けんばんであそぼう



「けんばんであそぼう」は、絵本の鍵盤で遊ぶゲームです。

けんばんあそ たいけん つう おと こうてい した つく あそ  
鍵盤遊び体験を通じて、音の高低に親しむきっかけを作る遊びです。

えほん そろさき うなが  
絵本タッチ操作を促すアイコンです。



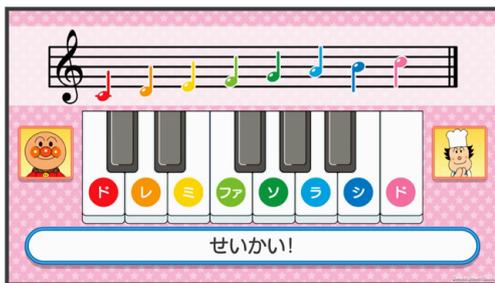
1

がめん きいろ けんばん おな おんかい けんばん えほん  
画面で黄色くなった鍵盤と同じ音階の鍵盤を絵本でさがしてeペンでタッチして答えます。



2

ぜんぶ ひ お  
全部弾き終わったところにかびるんるんが現れ、♪(音符)を持って逃げてしまいます。



3

な おんぶ おな おと けんばん えほん さが  
無くなった♪(音符)と同じ音の鍵盤を絵本で探してeペンでタッチします。

すべ ただ えら  
全て正しく選ぶことができるとゲーム成功です。

かいいんぞく まちが しゅうりょう  
5回連続で間違えるとゲームが終了します。



ゲームを途中で終わらせたいときは、絵本の「おわる」アイコンをeペンでタッチすると、絵本の画面に戻ります。

こま 困ったときは「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A こまったときは？」を参照ください。

! 楽器や演奏に親しむ、音程の違いを知る。

けんばんあそ たいけん つう おと こうてい おんめい し がっ き えんそう した あそ どうじ  
鍵盤遊びの体験を通じてピアノの音の高低や音名を知り、楽器や演奏に親しめます。遊びと同時に子どもは色々なことを学んでいます。どんなことを学んでいるか見つけてあげましょう。

# どのがっきかな？



「どのがっきかな？」は、楽器の音色から、なかまたちが演奏している楽器を探すゲームです。楽器の音色を聴いて探す体験を通じて、楽器や音楽に興味をもつきっかけをつくる遊びです。

絵本タッチ操作を促すアイコンです。



**1** 楽器の音がします。ヒントとして、音と同時に楽器から音符などが表示されます。誰が演奏している楽器なのか、絵本で探して、eペンでタッチします。



**2** まちが間違えると、ヒントとして演奏したなかにスポットライトが当たります。



**3** 3問正解すると、ゲーム成功です。5回連続で間違えるとゲームが終了します。

**おわる** ゲームを途中で終わらせたいときは、絵本の**おわる**アイコンをeペンでタッチすると、絵本の画面に戻ります。

困ったときは「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A しまったときは？」を参照ください。

**!** 楽器と音色を知る、演奏に親しむ。

色々な楽器と音色に親しめる遊びです。お子様は、初めて聴いた楽器の音色もあるでしょう。絵本を見ながら、楽器の話をするのも良いですね。



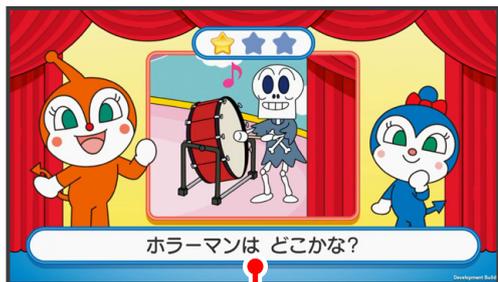
# どこかな？

「どこかな？」は、ドキンちゃん、コキンちゃんが出題する問題を絵本のイラストの中から探して答えるゲームです。

絵本の中から探す体験を通じて、身の回りのものに興味を持つきっかけを作る遊びです。



1 ドキンちゃん、コキンちゃんが、「どこにあるかな?」「どこにいるかな?」と話しかけます。



2 ドキンちゃん、コキンちゃんが、絵本の中から探して欲しいアンパンマンのなかまたちを出題します。



3 絵本の中から探して、eペンでタッチして答えます。

正解すると、次の問題が出題されます。

3問正解するとゲーム成功です。

3回連続で間違えるとゲームが終了します。

**おわる** ゲームを途中で終わらせたいときは、絵本の **おわる** アイコンをeペンでタッチすると、絵本の画面に戻ります。

困ったときは「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A こまったときは?」を参照ください。

**!** 集中して観察する、身の回りのものに興味を持つ。

色々な楽器に興味を持つきっかけになるでしょう。どの楽器の音色が好きなのか、どのように聞こえたのか、お子様と話してみるのも良いでしょう。