

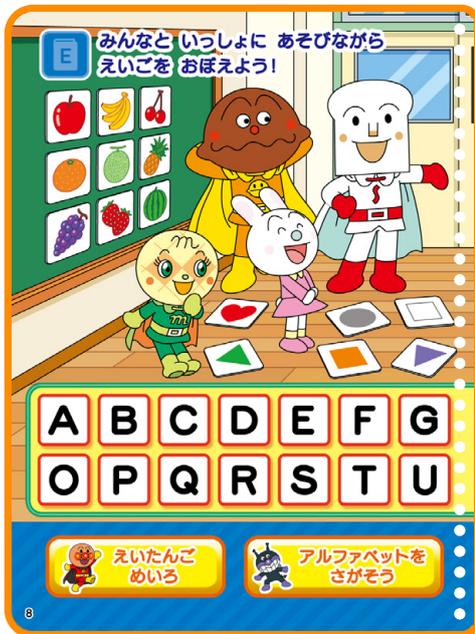


みんなと いっしょに あそびながら
えいごを おぼえよう！



えほんのページ
8-9
ページ

- えほんの8～9ページの好きなところをeペンでタッチすると、絵本の8～9ページの画面になります。
- えほんのイラストをeペンでタッチすると、英語で図形や色、フルーツ、アンパンマンのなかまたちの紹介をします。アルファベットをタッチするとアルファベットの紹介を見ることができます。
- えいたんごめいる アルファベットをさがそう ABCのうた どこかな? をeペンでタッチすると、
たいけん はじ 体験ゲームが始まります。
- おわる をeペンでタッチすると、たいけん お 体験ゲームが終わります。



たいけん ゲーム



えいたんごめいる



おんせい たよ あそ 音声に頼らず遊ぶことができるゲームです。



アルファベットをさがそう



おんせい たよ あそ 音声に頼らず遊ぶことができるゲームです。



ABCのうた



みみ ふじゆう こさま たの 耳の不自自由なお子様が楽しみ かのうせい づらい可能性があるゲームです。



どこかな?



おんせい たよ あそ 音声に頼らず遊ぶことができるゲームです。

えいたんごめいろ



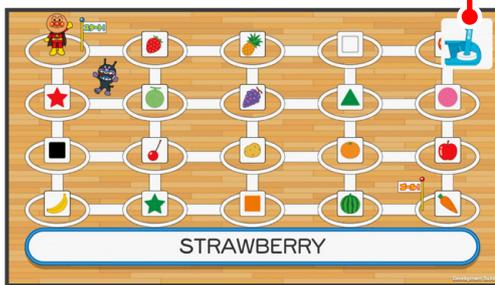
「えいごたんごめいろ」は、アンパンマンと一緒に英単語を聞いて正しい答えを選んで進むゲームです。

英単語を聞いて答える体験を通じて、英語にふれるきっかけを作る遊びです。

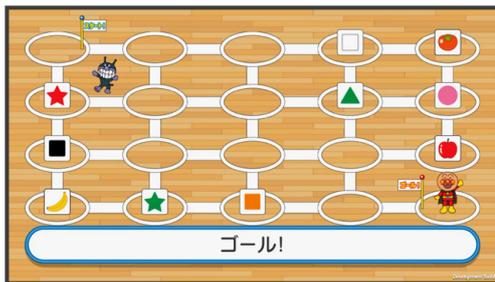


- 1 eペンをペンポートに挿すと、ゲームが始まります。
英単語が表示と音声で出題されます。
色と形・食べ物の英単語が出題されます。

ジョイスティック操作を促すアイコンです。



- 2 eペンをペンポートで前後左右に傾けて、正しい答えを選択します。
正しい答えを選択できると、アンパンマンが進みます。
間違えると、アンパンマンは進みません。



- 3 ゴールまでたどり着くことができたなら、ゲーム成功です。

おわる ゲームを途中で終わらせたいときは、絵本の **おわる** アイコンをeペンでタッチすると、絵本の画面に戻ります。

困ったときは「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A こまったときは？」を参照ください。

! 英単語に親しむ、アルファベットや発音を知る。

英単語やアルファベットに親しむ遊びです。何度も繰り返すうちに少しずつ英単語を覚えていくことで、小さな成長を見つけた時にもたくさん褒めてあげましょう。

アルファベットをさがそう



「アルファベットをさがそう」は、ばいきんまんが消してしまったアルファベットを見つけるゲームです。アルファベットを探して英単語を完成させる体験を通じて、英語に親しむきっかけを作る遊びです。



1 ばいきんまんが、英単語のアルファベットを2つ消してしまします。

絵本タッチ操作を促すアイコンです。



2 色が薄くなってしまったアルファベットと同じアルファベットを絵本で探して、eペンでタッチして答えます。順番はどちらからでも答えられます。



3 アルファベットを正しく選ぶことができると、ゲーム成功です。5回間違えるとゲームが終了します。

おわる ゲームを途中で終わらせたいときは、絵本の**おわる**アイコンをeペンでタッチすると、絵本の画面に戻ります。

困ったときは「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「**Q&A** こまったときは？」を参照ください。

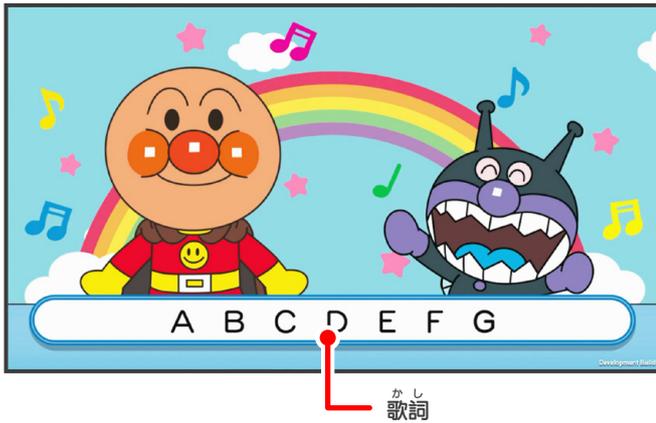
! アルファベット、英単語に親しむ。

アルファベットと英単語に親しむ遊びです。途中で間違えても大丈夫。それは学びの機会と考えて間違えても何度でもやり直せることを子どもに伝えましょう。

ABCのうた



「ABCのうた」では、アンパンマンとばいきんまんといっしょにABCのうたを歌います。
英語への興味をもつきっかけを作る遊びです。



アンパンマンとばいきんまんといっしょに歌ってみましょう。



ゲームを途中で終わらせたいときは、絵本の「おわる」アイコンをeペンでタッチすると、絵本の画面に戻ります。

困ったときは「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A こまったときは？」を参照ください。

！ 英語の歌に親しむ。

ABCのうたに興味を持つようでしたら、他の英語の歌を聴く機会を持つと良いかもしれません。
楽しんで、英語に触れられると良いですね。

どこかな？



「どこかな？」は、ドキンちゃん、コキンちゃんが出題する問題を絵本のイラストの中から探して答えるゲームです。

絵本の中から探す体験を通じて、身の回りのものに興味を持つきっかけを作る遊びです。



1 ドキンちゃん、コキンちゃんが、「どこにあるかな?」「どこにいるかな?」と話しかけます。



2 ドキンちゃん、コキンちゃんが、絵本の中から探して欲しい果物や色・形、アンパンマンのなかまたちを出題します。
英語音声での出題になります。



3 絵本の中から探して、eペンでタッチして答えます。
正解すると、次の問題が出題されます。
3問正解するとゲーム成功です。
3回連続で間違えるとゲームが終了します。

おわる ゲームを途中で終わらせたいときは、絵本の**おわる**アイコンをeペンでタッチすると、絵本の画面に戻ります。

困ったときは「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A こまったときは?」を参照ください。

! 集中して観察する、身の回りのものに興味を持つ。

ドキンちゃん、コキンちゃんとアルファベットや英語に親しめる遊びです。アルファベットや英語表記をみかけた時には、この遊びの内容と結びつけて子どもに語りかけてあげると良いですね。