



パンづくりをしながら  
たのしく あいうえおを おぼえよう！



えほん  
絵本のページ  
6-7  
ページ

- えほん 絵本の6~7ページの好きなところをeペンでタッチすると、えほんの6~7ページの画面になります。
- えほん 絵本のイラストをeペンでタッチすると、アンパンマンのなかまたちやパンが反応します。ひらがなをタッチするとひらがなの紹介を見ることができます。
- **かたちパン** **なかまたちのパン** **どこかな?** をeペンでタッチすると、体験ゲームが始まります。
- **つくったパン** をeペンでタッチすると、かたちパンやなかまたちのパンで作ったパンを見ることができます。
- **おわる** をeペンでタッチすると、体験ゲームが終わります。



## 体験ゲーム



かたちパン

かたちパン



おんせい たよ あそ  
音声に頼らず遊ぶことが  
できるゲームです。



なかまたちの  
パン

なかまたちのパン



おんせい たよ あそ  
音声に頼らず遊ぶことが  
できるゲームです。



どこかな?

どこかな?



おんせい たよ あそ  
音声に頼らず遊ぶことが  
できるゲームです。

# かたちパン



「かたちパン」は、ジャムおじさんと一緒にパンを作るゲームです。  
かたちパンを作る体験を通じて文字や、ものの名前に親しむ遊びです。

えほん 絵本タッチ操作を促すアイコンです。



1

ジャムおじさんが作りたいパンの名前が表示されます。  
絵本のひらがな生地をeペンでタッチして、名前の生地を選び、パンの名前を完成させます。  
5回間違えるとゲームが終了します。

ジョイスティック操作を促すアイコンです。



2

次にパン生地をこねます。  
eペンをペンポートに挿します。eペンを前後左右に傾けて生地をこねます。



3

生地を作り終わると、ジャムおじさんが焼いてくれて、かたちパンが完成します。  
作ったパンは  をeペンでタッチすると、確認することができます。



をeペンでタッチすると、かたちパンやなかまたちのパンで作ったパンを見ることができます。  
パンは50個まで見ることができます。それ以上パンを作った場合、古いものから上書きされていきます。

おわる

ゲームを途中で終わらせたいときは、絵本の  アイコンをeペンでタッチすると、絵本の画面に戻ります。

困ったときは「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「 こまったときは？」を参照ください。

！パン作りを体験する、文字、ものの名前に親しむ。

パン作りの体験をしながら、文字、ものの名前に親しみます。これは遊びと同時に学びの機会。学んでいることを見つけられたら、日常にも取り入れてみましょう。

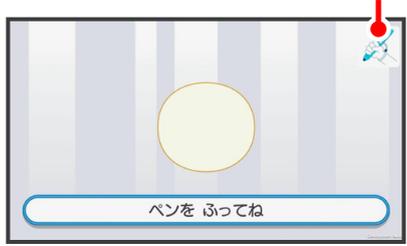
# なかまたちのパン

「なかまたちのパン」は、ジャムおじさんと一緒になかまたちのパンを作るゲームです。  
なかまたちのパンを作る体験を通じてアンパンマンたちに親しむ遊びです。



絵本タッチ操作を促すアイコンです。

**1** 絵本にあるアンパンマンのなかまたちのパンから、  
作りたいパンをeペンでタッチして選びます。



ペン振り操作を促すアイコンです。

**2** まず、パンの形を作ります。  
eペンを振ると、だんだん形が作られていきます。



**3** 形が出来上がると、ジャムおじさんが焼いてくれて、  
パンが完成します。  
作ったパンは  をeペンでタッチすると、確認  
することができます。



 をeペンでタッチすると、かたちパンやなかまたちのパンで  
作ったパンを見ることができます。  
パンは50個まで見ることができます。それ以上パンを作った場合、  
古いものから上書きされていきます。



ゲームを途中で終わらせたいときは、絵本の  アイコンをeペンでタッチすると、  
絵本の画面に戻ります。

困ったときは「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「 こまったときは？」を参照ください。

**!** パン作りを体験する、アンパンマンのなかまたちに親しむ。

なかまたちに親しみながらパン作りの体験ができます。子どもは遊びを通じてアンパンマンたちと  
つながりを感じます。本などで見たときには、この遊びと結びつけながら話をするのも良いでしょう。



# どこかな？

「どこかな？」は、ドキンちゃん、コキンちゃんが出題する問題を絵本のイラストの中から探して答えるゲームです。

絵本の中から探す体験を通じて、身の回りのものに興味を持つきっかけを作る遊びです。



**1** ドキンちゃん、コキンちゃんが、「どこにあるかな?」「どこにいるかな?」と話しかけます。



**2** ドキンちゃん、コキンちゃんが、絵本の中から探して欲しいパン、アンパンマンのなかまたちを出題します。

もんだい  
問題



**3** 絵本の中から探して、eペンでタッチして答えます。

正解すると、次の問題が出題されます。

3問正解するとゲーム成功です。

3回連続で間違えるとゲームが終了します。



ゲームを途中で終わらせたいときは、絵本の「おわる」アイコンをeペンでタッチすると、絵本の画面に戻ります。

困ったときは「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A こまったときは?」を参照ください。

**!** 集中して観察する、身の回りのものに興味を持つ。

絵本からひらがなを探することで、文字やひらがなに興味を持つきっかけになるでしょう。子どもは日々小さな成長を繰り返しています。大きな成長だけでなく小さい成長も見つけてあげましょう。